



**SVENSKA SKYTTESPORTFÖRBUNDET**

# **REGLER**

**för lerduvegrenarna**

**TRAP**

**DUBBELTRAP**

**SKEET**

**NATIONELL SKEET**

**AUTOMATTRAP**

Utgåva 2009 (Första utgåvan Januari 2009)

Postadress  
Svenska Skyttesportförbundet  
Box 5435  
114 84 STOCKHOLM

Telefon  
08-450 38 50  
Telefax  
08-667 60 11

office@skyttesport.se  
Hemsida  
www.skyttesport.se

Postgiro  
**15 17 79-6**  
Bankgiro  
**5779-1246**

## INNEHÅLLSFÖRTECKNING

	<b>Sida</b>
<b>9.1 Allmänt</b>	<b>3</b>
<b>9.2 Säkerhet</b>	<b>3</b>
<b>9.3 Skjutbanor och lerduvor</b>	<b>5</b>
<b>9.4 Utrustning och ammunition</b>	<b>5</b>
<b>9.5 Tävlingsfunktionärer</b>	<b>7</b>
<b>9.6 Skytte- och tävlingsregler</b>	<b>11</b>
<b>9.7 Tävlingsadministration</b>	<b>31</b>
<b>9.8 Gevärs- och ammunitionsfel</b>	<b>32</b>
<b>9.9 Förhållningsregler för skyttar och lagfunktionärer</b>	<b>34</b>
<b>9.10 Duvor (Rätt, fel, ny duva, träff, bom etc)</b>	<b>36</b>
<b>9.11 Resultatnotering</b>	<b>37</b>
<b>9.12 Särskiljningsregler</b>	<b>40</b>
<b>9.13 Regelbrott, straff, protest och överklagan</b>	<b>44</b>
<b>9.14 Finaler</b>	<b>49</b>
<b>9.15 Figurer och tabeller</b>	<b>53</b>
<b>9.16 Index</b>	<b>58</b>
<b>9.21 Svenska regler avseende lagtävling och särskiljning</b>	<b>63</b>
<b>9.22 Regler för Nationell Skeet</b>	<b>64</b>
<b>9.23 Regler för Automattrap</b>	<b>65</b>

**OBS!** När illustrationer och tabeller innehåller speciell information, har dessa samma giltighet som motsvarande numrerade regler.

Utgåva 2009 (Första utgåvan Januari 2009)

[Denna översättning har gjorts direkt efter "ISSF Shotgun rules for trap, double trap, skeet edition 2009 (First printing, 11/2008)."

Tillägg har gjorts för svenska specialregler, för Nationell skeet och Automattrap.

Synpunkter beträffande översättning, tryckfel o dylikt meddelas till Förbundskansliet f.v.b. till reglementesansvarig.]

## 9.1 ALLMÄNT

- 9.1.1 Dessa regler är en del av ISSF:s Tekniska Regler och gäller för alla lerduvegrenar.
- 9.1.2 Varje tävlande, lagledare och tävlingsfunktionär är skyldig att vara välbekant med ISSF:s regler och måste säkerställa att de tillämpas. Det är varje skytts ansvar att uppfylla reglerna.
- 9.1.3 När en regel hänvisar till högerhänt skytt, gäller det omvända för vänsterhänt skytt.
- 9.1.4 Såvida inte en regel hänvisar speciellt till manlig eller kvinnlig gren, ska den gälla lika för manliga och kvinnliga grenar.

## 9.2 SÄKERHET

### SÄKERHETEN ÄR AV YTTERSTA VIKT

Se Tekniska Regler för alla skyttegrenar – kapitel 6

- 9.2.1 Säkerheten för tävlande, funktionärer och åskådare kräver kontinuerlig och noggrann uppsikt på gevärshanteringen och på uppträdandet på skjutbanan. Det rekommenderas starkt att all personal som arbetar framför skjutplatserna, använder säkerhetsvästar. Självdisciplin är nödvändig för alla deltagare. Där sådan brister eller saknas är det en skyldighet för tävlingsfunktionärerna att påtala detta och det är även en plikt för de tävlande och deras lagledare att biträda med detta.

### 9.2.2 GEVÄRSHANTERING

- 9.2.2.1 För att säkerställa säkerheten måste alla gevär, även oladdade, ständigt hanteras med största försiktighet (**Diskvalifikation** är möjlig bestraffning)

- vanliga dubbelpipiga gevär ska bäras brutna och oladdade;
- halvautomater ska vara oladdade med slutstycket öppet och pipan pekande i säker riktning antingen upp mot skyn eller ner mot marken.
- Gevär som inte används måste placeras i gevärställ, låst gevärsfodral, vapenförvaring eller annan säker plats. (SvSF:s anmärkning: Notera vapenlagens föreskrifter.)
- Alla hagelgevär måste vara oladdade utom på skjutstationen och endast efter det att kommandot eller signalen **START** har getts.
- Patroner får ej placeras i någon del av geväret förrän skytten står på skjutstationen med vapnet i skjutriktningen och domaren har givit sitt tillstånd.
- När skjutningen avbryts måste geväret brytas och patronerna tas ur.
- Skytten får inte vända sig från skjutriktningen förrän geväret har öppnats och patronerna tagits ur.

- Efter sista skottet, och innan geväret placeras i gevärsställ, vapenförvaring etc., måste skytten innan han lämnar skjutstationen försäkra sig om, och domaren måste bekräfta, att inga patroner eller tomhylsor finns i patronläge eller magasin.
- Hantering av stängt gevär är ej tillåten när tävlingsfunktionärer finns framför skjutstationerna.

### 9.2.3 SIKTNING

9.2.3.1 Provsiktning är tillåten endast på skjutstationerna efter medgivande från domaren, eller på för ändamålet avsedda platser.

9.2.3.2 Siktning eller skjutning på en annan skytts duvor eller avsiktlig siktning eller skytte mot levande fåglar eller andra djur är förbjudet.

9.2.3.3 Provsiktning på varje annan plats än de som specificerats är förbjudet.

### 9.2.4 SKJUTNING OCH PROVSKJUTNING

9.2.4.1 Skott får endast avlossas när det är skyttens tur att skjuta och en duva har kastats.

9.2.4.2 Efter tillåtelse av domaren får varje skytt provskjuta maximalt två(2) skott varje tävlingsdag omedelbart före första serien.

9.2.4.3 Provskjutning är även tillåten för varje skytt före finalen eller särskjutningar före eller efter finalen.

9.2.4.4 Provsnitt får **ej skjutas i marken** inom skjutområdet.

9.2.4.5 Provskjutning av ett gevär efter reparation måste ske i samråd med domaren eller banchefen.

### 9.2.5 KOMMANDOT "STOPP"

9.2.5.1 När kommandot eller signalen **STOPP** meddelas måste skjutningen omedelbart upphöra. Alla skyttar måste plundra sina gevär och öppna dem.

9.2.5.2 Inget gevär får stängas förrän order har givits att skjutningen ska fortsätta (**START**).

9.2.5.3 Skjutningen får endast återupptas på lämpligt kommando (**START**) eller signal.

9.2.5.4 Varje tävlande som hanterar ett stängt gevär utan domarens tillåtelse efter det att signalen **STOPP** har getts kan bli diskvalificerad.

## **9.2.6 KOMMANDON**

**9.2.6.1** Alla kommandon i av ISSF kontrollerade tävlingar ska ges på engelska.

**9.2.6.2** Domarna eller annan lämplig banpersonal ansvarar för att **"START"**, **"STOPP"** och andra nödvändiga kommandon ges. Domarna måste förvissa sig om att kommandona följs och att alla gevär hanteras säkert.

## **9.2.7 ÖGON- OCH HÖRSELSKYDD**

**9.2.7.1** Alla skyttar och andra personer i omedelbar närhet av skjutplatsen anmodas bära hörselskydd av lämpligt slag. Hörselskydd försedda med inbyggd radiomottagningsanordning är inte tillåtna.

**9.2.7.2** Alla skyttar anmodas bära glasögon med splitterfritt glas eller liknande ögonskydd

## **9.3 STANDARD PÅ BANOR OCH LERDUVOR**

Specifikationer för lerduvorna samt för skjutbanorna återfinns i kapitel 6 "Tekniska Regler för alla skyttegrenar "

## **9.4 UTRUSTNING OCH AMMUNITION**

Se kapitel 6 "Tekniska Regler för alla skyttegrenar "

### **9.4.1 UTRUSTNINGSKONTROLL**

Juryn måste upprätta rutiner beträffande kontroll av vapen, kläder och annan utrustning. Juryn har rätt att kontrollera alla delar i skyttens utrustning inklusive kläderna. Lagledarna är ansvariga för sina lagmedlemmarnas korrekta användning av utrustning enligt dessa regler.

### **9.4.2 GEVÄR**

**9.4.2.1** Alla slag av slätborrade hagelgevär, inklusive halvautomater får användas under förutsättning att deras kaliber ej överstiger 12. Gevär med mindre kaliber än 12 får användas.

#### **9.4.2.2 Release triggers.**

Användning av vapen med "release trigger" är förbjudet.

#### **9.4.2.3 Remmar**

Remmar o dyl. på vapnen är förbjudna.

#### 9.4.2.4 **Magasin**

Gevär med magasin måste ha magasinet blockerat så att det ej är möjligt att ladda magasinet med mer än en (1) patron

#### 9.4.2.5 **Byte av gevär**

Utbyte av felfritt gevär eller rätt fungerande gevärsdelar inklusive utbytbara choker, är ej tillåtet under pågående serie.

#### 9.4.2.6 **Kompensatorer**

Kompensator och liknande hjälpmedel fastsatta på gevärspipan tillåtna i Skeet men är förbjudna på alla gevär som används i Trap, Dubbeltrap och Automattrap.

#### 9.4.2.7 **Portade pipor och portade utbytbara choker**

- Portade pipor är tillåtna under förutsättning att portarna sitter högst 15 cm från mynningen.
- Portade utbytbara choker är tillåtna under förutsättning att portarna inklusive eventuella portar i piporna sitter högst 15 cm från chokens mynning.

#### 9.4.2.8 **Optiska riktmedel**

All utrustning fastsatt på geväret som har förstörande egenskaper, emitterar ljus eller ger visuell förstärkning av duvan är förbjuden.

### 9.4.3 **AMMUNITION**

#### 9.4.3.1 **Specifikationer**

Ammunition tillåten i ISSF:s tävlingar måste uppfylla följande krav:

- tomhylsans längd får ej överskrida 70 mm
- hagelladdningen får ej överskrida 24,5 gram
- haglen måste vara sfäriska
- haglen måste vara gjorda av bly, blylegering eller något annat av ISSF godkänt material (*SvSF:s anmärkning: Användning av blyhagel är ej tillåtet i Sverige*)
- haglen får ej överskrida 2,6 mm i diameter
- haglen får vara pläterade
- patroner laddade med svartkrut, spårljus eller andra specialpatroner är förbjudna
- Inga inre förändringar får göras som medför extra eller speciell spridningseffekt, såsom laddning av komponenterna i omvänd ordning, inläggning av spridare, etc.

### 9.4.3.2 Ammunitionskontroll

Juryr måste inrätta rutiner för ammunitionskontroll på ett sådant sätt att minimal störning åsamkas skyttet eller skyttarna under tävlingen:

- Domaren eller en jurymedlem får avlägsna en laddad patron från skyttens gevär för inspektion
- En jurymedlem eller domaren får ta en skytts patron för kontroll närhelst skytten befinner sig på banan
- Om en tävlande använder gevär eller ammunition som ej är i enlighet med dessa regler kan juryr besluta att samtliga skott avlossade med geväret eller ammunitionen ska förklaras som **BOMMADE**
- Om juryr finner att skytten har begått felet avsiktligt kan han uteslutas ur tävlingen. Om juryr finner att det var föga sannolikt att den tävlande var medveten om felaktigheten, och ej heller kunde skaffa sig några väsentliga fördelar därigenom, får juryr bortse från felet

## 9.5 TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

### 9.5.1 ALLMÄNT

All personal som utsetts till funktionär i ISSF:s tävlingar ska ha giltig behörighet som motiveras av tävlingsnivån.

### 9.5.2. JURY

#### 9.5.2.1. Innan tävlingsstart

9.5.2.1.1. Juryr måste förvissa sig om att följande motsvarar ISSF:s regler:

- skjutbanorna
- duvinställningen
- tävlingens organisation

#### 9.5.2.2. Under tävlingen

- Juryrs funktion är att:
- övervaka tävlingen
- assistera och ge råd till tävlingsorganisationen
- försäkra sig om att reglerna följs
- kontrollera de tävlandes vapen, ammunition och utrustning
- efter maskinhaveri kontrollera duvinställning
- behandla korrekt inlämnade protester
- övervaka efterlevnaden av reglerna för "Sponsring och reklam", (enligt kapitel 4)
- ta beslut om bestraffningar
- genomföra sanktioner om så behövs
- ta beslut i alla fall som ej täcks av reglerna, eller är motsatt andan i dessa regler

### **9.5.3. BANCHEFEN**

**9.5.3.1.** Banchefen utses av organisationskommittén. Han ska inneha ISSF:s domar- eller jurylicens.

**9.5.3.1.1.** Han ska ha stor erfarenhet av lerduveskytte och genuina kunskaper om gevär och banutrustning.

**9.5.3.2.** Banchefens är ansvarig för:

- alla tekniska frågor angående förberedelse och genomförande av tävlingen
- genomförande av alla de uppgifter som anges nedan i nära samarbete med tekniske delegaten, juryn, organisationskommittén huvuddomaren sekretariatet och andra funktionärer

**9.5.3.3.** Banchefens uppgifter är normalt:

- att ge direktiv för och övervaka iordningställandet av skjutbanorna i enlighet med de tekniska och säkerhetsmässiga krav som finns beskrivna i de Tekniska Reglerna gällande för lerduvegrenarna
- att ge direktiv för och övervaka iordningställandet av servicefunktioner såsom förvaring av gevär och ammunition, teknisk service, kommunikation mellan skjutbanorna, servicepersonal etc.
- att ge direktiv för och övervaka anskaffandet av lerduvor för träning och tävling
- att tillhandahålla specialduvor fyllda med färgpulver för finalskjutningen och särskjutning efter finalen (Flashduvor)
- att säkerställa att banorna är justerade enligt inställningar som valts för dagen
- att säkerställa att alla banorna fungerar
- att säkerställa att all banutrustning finns på plats och är rätt placerad (stor resultatavla, stolar till sidodomare, faciliteter för skyttarna, resultatförarna etc.);
- att tillhandahålla en noggrann våg för att väga hagelladdningar och lerduvor
- att tillhandahålla mätinstrument för att kunna mäta lerduvor och ammunition
- att hjälpa organisationskommittén att förbereda tidsschema för såväl träning som tävling
- att hjälpa organisationskommittén förbereda tekniska möten för funktionärer och lagledare
- att, i samråd med juryn, ta beslut om förändring av skjuttider- och banor, samt ta beslut om avbrott i skyttet av säkerhetsmässiga eller andra grunder
- att instruera banpersonal i handhavandet av kastmaskiner, utlösningssystem etc. med tyngdpunkt på säkerhet



## 9.5.4. HUVUDDOMAREN

9.5.4.1.1. Huvuddomaren ska utses av organisationskommittén.

9.5.4.1.2. Han måste inneha en giltig ISSF domarlicens eller jurylicens och ska ha stor erfarenhet av lerduveskytte och genuina kunskaper om gevär och ISSF:s regler för ifrågavarande tävling

9.5.4.2. Huvuddomarens uppgifter är generellt följande:

- att hjälpa organisationskommittén vid val av domare
- att övervaka domarna och sidodomarna
- att instruera och informera domarna och sidodomarna
- att upprätta tjänstgöringsschema för domarna
- att ta beslut, i samarbete med juryn, om när och på vilken bana en tävlande, som tvingats lämna sitt skjutlag p.g.a. gevärsfel eller som har förklarats **FRÅNVARANDE**, ska skjuta färdigt serien
- hålla banchefen informerad om varje problem, eller fel som uppkommer på någon av skjutbanorna

## 9.5.5. DOMARE

9.5.5.1. Domarna ska utses av organisationskommittén i samråd med Huvuddomaren och ska:

- inneha en giltig ISSF domarlicens
- ha stor erfarenhet av lerduveskytte
- ha genuina kunskaper om gevär och ISSF:s regler för ifrågavarande tävling

9.5.5.2. Domarens huvuduppgifter är:

- att innan seriens början kontrollera att rätt skjutlag är på banan
- att tillse att rätt procedur tillämpas för att förklara en skytt "**FRÅNVARANDE**" (se **regel för "FRÅNVARANDE" skytt**)
- att fatta omdelbart beslut om TRÄFFADE duvor (i alla tveksamma fall, eller om skytten protesterar, **måste** domaren konsultera de biträdande domarna innan han fattar ett slutligt beslut)
- att fatta omdelbart beslut om BOMMADE duvor
- att avge en distinkt ljudlig och visuell signal för alla **BOMMADE** duvor
- att fatta omedelbart beslut om felaktiga duvor ("NY DUVA")
- (om möjligt ska domaren ropa "**NY DUVA**" eller ge någon signal innan skytten skjuter)
- att utfärda VARNINGAR eller automatiska AVDRAG för regelbrott
- att tillse att resultatet av varje skott blir protokollfört
- att tillse att skyttarna inte störs
- att kontrollera regelvidrig hjälp och rådgivning (coachning)
- att ta beslut angående protester från skyttarna
- att ta beslut om felaktiga vapen
- att ta beslut vid gevärs och ammunitionsfel

- att tillse att skjutningen genomförs på korrekt sätt
- att tillse att säkerhetsreglerna följs

**OBS:** Felaktiga duvor kräver omedelbart beslut av domaren.

### 9.5.5.3. **Varningar utdelade av domaren**

- Domaren ska varna skytt vid regelbrott (GULT KORT) och måste då göra notering om detta i protokollet.
- Domaren får inte fastställa straff eller diskvalifikation vilket är Juryns ansvar.

## 9.5.6 **BITRÄDANDE DOMARE**

### 9.5.6.1 Domaren skall assisteras av två(2) eller tre(3) biträdande domare

- dessa utses vanligtvis bland de tävlande i tur och ordning och företrädesvis bland de som skjutit i föregående lag
- alla tävlande som blir utsedda är skyldiga att hjälpa till med detta
- Organisationskommittén får tillhandahålla kvalificerade biträdande domare
- domaren får godta erfarna ersättare

### 9.5.6.2 Huvuduppgiften för en biträdande domare är:

- att iakttaga varje duva som kastas
- att noggrant observera om duvan är trasig innan skottet avlossas
- att omedelbart efter skott ge signal i det fall han anser att duvan/duvorna är "BOMMAD";
- att, om han blir ombedd, markera domarens beslut av varje skott i skjutprotokollet
- att, om han blir tillfrågad, ge domaren råd i vilket annat fall som rör duvorna
- att placera sig på sådant sätt att de ostört kan iakttaga hela skjutområdet
- att vid tävling i Skeet meddela domaren om duvan inte träffas inom skjutområdet

### 9.5.6.3 **Frånvarande biträdande domare**

Om en tävlande som utsetts till biträdande domare, ej direkt infinner sig för att fullgöra sin uppgift eller att avge en rimlig förklaring eller underlåter att skaffa en godtagbar ersättare, skall han bestraffas med en (1) duvas avdrag för varje sådant tillfälle

Upprepas händelsen vid flera tillfällen kan han uteslutas ur tävlingen

### 9.5.6.4 **Meddela domaren**

Domaren skall alltid själv fatta det slutgiltiga beslutet. Om någon av de biträdande domarna är av annan uppfattning än domaren skall han omedelbart och tydligt markera detta genom att ge signal genom att lyfta armen eller på annat sätt meddela sig med domaren. Domaren skall därefter fatta det slutgiltiga beslutet.

## 9.6 SKJUTNINGENS GENOMFÖRANDE OCH TÄVLINGSREGLER

### 9.6.1 GRENAR

Lerduvegrenarna är:

**TRAP**  
**DUBBELTRAP**  
**SKEET**

#### 9.6.1.1 Grenarna skjuter enligt följande program:

Gren	Antal duvor	
	Individuellt män	Individuellt kvinnor
Trap (serier om 25)	125 + Final	75 + Final
Dubbeltrap (serier om 50)	150 + Final	---
Dubbeltrap (serier om 40)	---	120
Skeet (serier om 25)	125 + Final	75 + Final

### 9.6.2 TRÄNING

#### 9.6.2.1 Officiell träning

- Träningsmöjlighet ska finnas för varje gren dagen innan tävlingen börjar, på samma banor och på samma duvor som kommer att användas i tävlingen
- All träningstid ska fördelas rättvist mellan närvarande länder, så att inga favörer gives

#### 9.6.2.2 Inofficiell träning

Tillgänglighet av banor för inofficiell träningen bestäms av organisationskommittén, som måste:

- säkerställa att sådan träning inte stör någon pågående tävling
- fördela träningstider rättvist mellan närvarande länder så att inga favörer gives
- tillse att närvarande lagledare informeras om sådana träningstider

## 9.6.3 TÄVLINGSREGLER FÖR TRAP

### T.9.6.3.1 Genomförande av en serie Trap

Lagmedlemmarna, utrustade med tillräckligt med ammunition och övrig utrustning för att genomföra en serie, tar plats på skjutstationerna i den ordning som anges i protokollet. Den 6:e skytten placerar sig på den markerade rutan (station 6) bakom station nr 1 och är redo att flytta sig till station 1 så fort den första skytten har skjutit på en regelrätt duva och resultatet har meddelats. Efter att alla förberedande åtgärder (namn, nummer, sidodomare, visning av duvor, testskjutning etc.) har vidtagits ska domaren kommendera ”**START**”.

### T.9.6.3.2 Tillvägagångssätt

- När första skytten är klar att skjuta skall han lägga an med geväret och kalla på duvan kort och tydligt, **GA, HEJ** el. dyl. efter vilket duvan omedelbart skall kastas. När resultatet av skottet(en) har meddelats, gör skytt nr 2 på samma sätt följd av nr 3 osv.
- När skytten kallat på duvan skall den kastas omedelbart. Den enda fördröjning som tillåts är den mänskliga reaktionstiden för att trycka på en knapp om utlösningen är manuell.
- Två skott får lossas mot varje duva, undantaget finalen och sarskjutning innan och efter finalen då endast ett skott får laddas.
- Efter det att skytt nr 1 har skjutit på en regelrätt duva skall han göra sig klar för att flytta till Station 2 så snart skytten på station 2 har skjutit på en regelrätt duva. De övriga skyttarna i skjutlaget gör på samma sätt på sina stationer i rotation från vänster till höger.
- Detta fortsätter tills samtliga skyttar i laget har skjutit på 25 duvor var.
- När serien har börjat får skytten inte stänga sitt gevär förrän föregående skytt har skjutit på en regelrätt duva.
- Skytten får ej lämna skjutstationen förrän skytten på hans högra sida har skjutit på en regelrätt duva och resultatet är meddelat, utom när skytten skjutit på station 5. I det fallet skall han omedelbart påbörja förflyttning till station 1 (6) och därvid uppträda på ett sådant sätt att han ej stör de skyttar som befinner sig på de stationer han passerar
- Alla gevär ska vara öppna vid förflyttning mellan station 1 och 5, och ska var öppna och oladdade vid förflyttning från station 5 till 1(6).
- Ingen skytt får efter det att han skjutit fortsätta till nästa station på sådant sätt att han stör övriga skyttar eller funktionärer.

### T.9.6.3.3 Förberedelsetid

- Skytten skall placera sig på skjutstationen, ladda geväret och kalla på duvan inom 10 sekunder efter det att skytten före honom skjutit på en regelrätt duva och resultatet meddelats, eller efter det att domaren kommenderat **START**.
- I de fall som skytten ej uppfyller denna tidsgräns skall straff enligt reglerna utdömas

### T.9.6.4. Avbrott

Om skjutningen av en serie avbryts för en längre tid än fem (5) minuter på grund av tekniskt fel, som ej är orsakat av någon skytt, tillåts skjutlaget att se en (1) regelrätt duva från varje maskin i den grupp som orsakade avbrottet.

### T.9.6.5 KASTLÄNGDER, SID- OCH HÖJDVINKLAR

#### T.9.6.5.1 Inställningstabell

Kastmaskinerna skall ställas in varje dag före tävlingens början efter en av inställningstabellerna **I-IX** som valts genom lottnings av juryn och tekniske delegaten.

#### T.9.6.5.2 Rekommenderat upplägg av Traptävling

##### Tvådagarsstävling (75 + 50)

	<b>Dag 1</b> <b>75 duvor</b>	<b>Dag 2</b> <b>50 duvor</b>
<b>3 banor</b>	3 inställningar ( <b>olika</b> program på varje bana)	<b>Ny</b> inställning – men <b>samma</b> program på alla banorna
<b>4 banor</b>	<b>Samma</b> program på alla banorna	<b>Ny</b> inställning – men <b>samma</b> program på bana 1 och 3, och <b>annat</b> , men <b>samma</b> program på bana 2 och 4.

##### eller tvådagarsstävling (50 + 75)

	<b>Dag 1</b> <b>50 duvor</b>	<b>Dag 2</b> <b>75 duvor</b>
<b>3 banor</b>	<b>Samma</b> program på alla banorna	<b>Ny</b> inställning - men <b>olika</b> program på varje bana
<b>4 banor</b>	<b>Samma</b> program på bana 1 och 3, och <b>annat</b> , men <b>samma</b> program på bana 2 och 4	<b>Ny</b> inställning – men <b>samma</b> program på alla banorna

### Tredagarstävling (50+50+25)

	Dag 1	Dag 2	Dag 3
	50 duvor	50 duvor	25 duvor
<b>3 banor</b>	<b>Samma</b> program på alla banorna	3 <b>nya</b> inställningar ( <b>olika</b> program på varje bana)	
<b>eller</b>			
<b>3 banor</b>	<b>Samma</b> program för alla banor	<b>Ny</b> inställning– men <b>samma</b> program på alla banorna	<b>Ny</b> inställning– men <b>samma</b> program på alla banorna
<b>4 banor</b>	<b>Samma</b> program på bana 1 och 3, och <b>annat</b> , men <b>samma</b> program på bana 2 och 4	<b>Ny</b> inställning– men <b>samma</b> program på alla banorna	<b>Ny</b> inställning– men <b>samma</b> program på alla banorna
<b>eller</b>			
<b>4 banor</b>	<b>Olika</b> program på varje bana)		<b>Ny</b> inställning– men <b>samma</b> program på alla banorna

### eller tredagarstävling (50 + 25 + 50)

	Dag 1	Dag 2	Dag 3
	50 duvor	25 duvor	50 duvor
<b>3 banor</b>	3 olika inställningar ( <b>olika</b> program på varje bana)		<b>Ny</b> inställning – men <b>samma</b> program på alla banorna
<b>4 banor</b>	<b>Samma</b> program på bana 1 och 3, och <b>annat</b> , men <b>samma</b> program på bana 2 och 4	<b>Ny</b> inställning– men <b>samma</b> program på alla banorna	<b>Ny</b> inställning – men samma program på bana 1 och 3, och <b>annat</b> , men <b>samma</b> program på bana 2 och 4.

### eller tredagarstävling (25 + 50 + 50)

	Dag 1	Dag 2	Dag 3
	25 duvor	50 duvor	50 duvor
<b>3 banor</b>	3 olika inställningar ( <b>olika</b> program på varje bana)		<b>Ny</b> inställning – men <b>samma</b> program på alla banorna
<b>4 banor</b>	Samma program på alla banorna	<b>Ny</b> inställning – men samma program på bana 1 och 3, och <b>annat</b> , men <b>samma</b> program på bana 2 och 4.	<b>Ny</b> inställning – men samma program på bana 1 och 3, och <b>annat</b> , men <b>samma</b> program på bana 2 och 4.

## TVÅ(2) ELLER TRE(3) DAGARSTÄVLING

<b>5 banor</b>	5 olika inställningar <b>(olika program på varje bana)</b>
----------------	---

**T.9.6.5.3** Om ovanstående inställningar inte används måste skjutlagen ordnas så att varje lag skjuter:

- varje använd bana lika många gånger;
- varje program lika många gånger

**T.9.6.5.4** Om organisationskommittén tillsammans med juryn beslutar att traptävlingen för någon kategori skyttar (t.ex. Herr, Dam eller Junior) ska skjutas på enbart en (1) bana, ska ny inställning göras efter att alla skyttarna har skjutit femtio(50) duvor (*dock ej vid världscupfinalen*).

### **T.9.6.5.5 Kastgränser**

Varje duva ska kastas enligt det valda programmet i tabell I-IX och med följande gränser:

- höjd vid 10 m; 1,5 till 3,5 m med en tolerans på 0,5 m ( dvs. min 1 m och max 4 m);
- vinkel; max 45 grader till höger eller vänster;
- kastlängd 76 m +/- 1 m (från framkant på maskinhustaket).

### **T.9.6.5.6 Justering av kastmaskinerna**

Varje maskin ska justeras enligt följande:

- ställ maskinen rakt fram (0 grader vinkel);
- mät kashöjden 10 m framför framkant på maskinhustaket;
- justera fjäderspänning och höjd för att uppnå rätt elevation och kastlängd;
- ställ in rätt kastvinkel mätt från centrum på varje maskin.

## T.9.6.6 Jurykontroll

### T.9.6.6.1 Provdovor

- Efter att kastmaskinerna har ställts in och godkänts av juryn, skall varje dag en provduva kastas från varje maskin i tur och ordning.
- Dessa provdovor får observeras av de tävlande.
- Det är förbjudet för tävlande, tränare och lagledare att besöka maskinhuset efter det att juryn har kontrollerat och godkänt kastmaskinernas inställning.
- Varje bana ska ställas in varje dag före tävlingens början. Inställningarna ska kontrolleras, godkännas och förseglas av juryn.

### T.9.6.6.2 Ej regelrätt duva

Varje duva som tar en annan bana än den som är specificerad vad gäller sidvinkel, elevation och kastlängd måste anses vara ej regelrätt.

## T.9.6.7 VÄGRAD DUVA

Skytten kan vägra duvan om:

- duvan ej kastats omedelbart efter skyttens kommando;
- skytten blivit tydligt störd;
- domaren beslutar att duvan var felaktig.

### T.9.6.7.1 Åtgärder av skytten

En skytt som vägrar en duva skall visa detta genom att öppna geväret och sträcka upp en arm. Därefter ska domaren fatta sitt beslut.

## T.9.6.8. "NY DUVA"

T.9.6.8.1 En **NY DUVA** är en duva som ej kastas i enlighet med dessa regler.

- Beslutet om **NY DUVA** är alltid domarens ansvar.
- När **NY DUVA** har beordrats av domaren ska den kastas från den maskin som kastat den felaktiga duvan (oavsett om den träffats eller ej). Skytten får dock ej vägra en regelrätt duva även om han anser att den borde ha kastats från en annan maskin i gruppen.
- Domaren ska om möjligt ropa "**NY DUVA**" innan skytten skjuter. Om domaren ropar "**NY DUVA**" när eller efter skytten har skjutit, står domarens beslut fast och duvan ska skjutas på nytt oavsett om den träffades eller ej.



**T.9.6.8.2** Det ska dömas ”**NY DUVA**” även om skytten har skjutit när:

- en trasig eller ej regelrätt duva kastas
- duvans färg är klart avvikande från färgen på andra duvor som används i tävlingen och under träningen
- två duvor kastas
- duvan kastas från en maskin i fel grupp
- skytten skjuter då det ej är hans tur att skjuta
- en annan skytt skjuter på samma duva
- domaren är övertygad om att skytten, efter att han kallat på duvan, blivit tydligt störd av någon(t) utomstående
- domaren noterar ett första fotfel
- domaren noterar ett första brott mot tidsregeln
- domaren av någon anledning ej kan avgöra om det är **TRÄFF** eller **BOM**. (Domaren måste dock alltid rådgöra med de biträdande domarna innan han fattar sitt beslut)
- skytten ofrivilligt avlossar ett skott innan han har kallat på duvan (Om det kastas en duva efter det första skottet och skytten skjuter på duvan med sitt andra skott skall dock resultatet räknas)
- första skottet är en bom och det andra skottet ej kan avlossas på grund av antingen gevärs- eller ammunitionsfel. När ny duva kastas **måste skytten bomma med det första skottet** och endast träffa med det andra skottet. Träffar han med det första skall duvan dömas **BOM**.

**T.9.6.8.3** Det ska dömas ”**NY DUVA**” förutsatt att skytten **EJ** skjutit då:

- duvan kastats före skyttens kommando;
- duvan ej kastats omedelbart efter skyttens kommando (se **notera**);
- duvans bana är ej regelrätt (se **notera**);
- ett godkänt gevärs- eller ammunitionsfel inträffar;
- Skytten ej kan avlossa sitt första skott på grund av gevärs- eller ammunitionsfel och han ej avlossar det andra skottet. Om han avlossar det andra skottet skall resultatet räknas.

**Notera:** Om inte domaren dömer ”**NY DUVA**” innan, när eller omedelbart efter skytten skjutit, ska ingen protest godkännas om duvan har beskjutits och den påstådda felaktigheten bestått av FÖR TIDIGT eller FÖR SENT utkast eller avvikelse från den föreskrivna banan. I annat fall ska resultatet räknas om skytten skjuter.

**T.9.6.8.4** En duva skall förklaras som **BOM** när:

- den **inte träffats** under sin flykt
- det endast "dammade" om den och ingen synlig bit föll;
- skytten ej skjutit på en regelrätt duva som han har kallat på;
- skytten efter gevärs- eller ammunitionsfel öppnat vapnet eller rört säkringen innan domaren inspekterat geväret;
- det är det tredje (3:e) eller efterföljande gevärs- eller ammunitionsfelet som inträffar under samma serie;

- första skottet var en bom och skytten ej kunde avfira sitt andra skott beroende på att han glömt att ladda geväret med två patroner, ej lossat magasinstoppet på ett halvautomatiskt gevär eller att geväret säkrats av rekyl från det första skottet;
- skytten ej kunde avfira sitt gevär beroende på att han ej osäkrat geväret eller glömt att ladda det;
- skytten bryter mot tidsgränsen och han tidigare i serien varnats för detta
- skyttens fotställning är regelvidrig och han tidigare i serien varnats för detta

#### **T.9.6.8.5 DUBBELSKOTT**

**T.9.6.8.5.1** Det får **inte** dömas **NY DUVA** om två(2) skott avlossas samtidigt. Duvan ska dömas **TRÄFF** eller **BOM**.

**T.9.6.8.5.2** Om domaren efter ett dubbelskott finner att geväret måste repareras ska åtgärder enligt "**ÅTGÄRDER efter GEVÄRS- eller AMMUNITIONSFEL**" vidtagas .

#### **D.9.6.9 TÄVLINGSREGLER FÖR DUBBELTRAP**

##### **D.9.6.9.1 Genomförande av en serie Dubbeltrap**

- skyttarna i laget, utrustade med tillräckligt med ammunition och övrig utrustning för att genomföra en serie, tar plats på skjutstationerna i den ordning som anges i protokollet
- den 6:e skytten placerar sig på den markerade rutan bakom station nr 1 (station 6) och är redo att flytta sig till station 1 så fort den första skytten har skjutit på en regelrätt dubblé och resultatet har meddelats.
- efter att alla förberedande åtgärder (namn, nummer, sidodomare, visning av duvor, testskjutning etc.) har vidtagits ska domaren kommendera "**START**".

##### **D.9.6.9.2 Tillvägagångssätt**

- när första skytten är klar att skjuta skall han lägga an med geväret och kalla på dubblén kort och tydligt, **GÅ, HEJ** el. dyl. efter vilket dubblén skall kastas inom en tid som slumpvis varierar från noll(0)- en(1) sekund.
- när resultatet av skotten har meddelats, gör skytt nr 2 på samma sätt följd av nr 3 osv.
- efter det att skytt nr 1 har skjutit på en regelrätt dubblé skall han göra sig klar för att flytta till Station 2 så snart skytten på station 2 har skjutit på en regelrätt dubblé. De övriga skyttarna i skjutlaget gör på samma sätt på sina stationer i rotation från vänster till höger.

- detta fortsätter tills samtliga skyttar i laget har skjutit på det antal dubbléer som serien omfattar.
- när serien har börjat får skytten inte stänga sitt gevär förrän föregående skytt har skjutit på en regelrätt dubblé.
- skytten får ej lämna skjutstationen förrän skytten på hans högra sida har skjutit på en regelrätt dubblé och resultatet är meddelat, utom när skytten skjutit på station 5. I det fallet skall han omedelbart påbörja förflyttning till station 1 (6) och därvid uppträda på ett sådant sätt att han ej stör de skyttar som befinner sig på de stationer han passerar
- alla gevär ska vara öppna vid förflyttning mellan station 1 och 5, och ska var öppna och oladdade vid förflyttning från station 5 till 1(6)
- ingen skytt får efter det att han skjutit fortsätta till nästa station på sådant sätt att han stör övriga skyttar eller funktionärer.

#### **D.9.6.9.3 Förberedelsetid**

Skytten skall placera sig på skjutstationen, ladda geväret och kalla på dubblén inom 10 sekunder efter det att skytten före honom skjutit på en regelrätt dubblé och resultatet meddelats, eller efter det att domaren kommenderat **START**.

I de fall som skytten ej uppfyller denna tidsgräns skall straff enligt reglerna utdömas.

#### **D.9.6.9.4 Avbrott**

Om skjutningen av en serie avbryts för en längre tid än fem (5) minuter på grund av tekniskt fel, som ej är orsakat av någon skytt, tillåts skjutlaget att se en (1) regelrätt dubblé från de 2 maskiner där avbrottet skett.

### **D.9.6.10 KASTLÄNGDER, SID- OCH HÖJDVINKLAR**

#### **D.9.6.10.1 Inställningstabell**

- D.9.6.9.1.1.** Kastmaskinerna skall inställas varje dag före tävlingens början enligt följande tabell:

Program	Kastare	Vinkel (grader)	Höjd vid 10 m ( $\pm 0,1$ m)	Kastlängd
<b>A</b>	7(1)	5 vänster	3,0 m	55 m $\pm$ 1 m  (mätt från framkant av maskinhus-taket)
	8(2)	0	3,5 m	
<b>B</b>	8(2)	0	3,5 m	
	9(3)	5 höger	3,0 m	
<b>C</b>	7(1)	5 vänster	3,0 m	
	9(3)	5 höger	3,0 m	

Vinkeln mellan kastmaskin 7-8 eller 8-9 ska sättas till fem (5) grader och vinkeln mellan kastmaskin 7-9 ska sättas till tio (10) grader. Dessa vinklar får inte överskridas.

#### D.9.6.10.2 JURY KONTROLL

Alla banor ska ställas in varje dag företävlingens start. Inställningarna ska kontrolleras, godkännas och förseglas av juryn.

#### D.9.6.10.3 Provduvor

- En provdubblé skall kastas efter att kastmaskinerna har ställts in och godkänts av juryn och inför varje serie.
- Dessa provduvor får observeras av de tävlande.
- Det är förbjudet för tävlande, tränare och lagledare att besöka maskinhuset efter det att juryn har kontrollerat och godkänt kastmaskinernas inställning.

#### D.9.6.10.4 Inställning för Final och särskjutning

Program "C" ska användas i alla dubbeltrap-finaler och i alla särskjutningar före och efter finalen.

Särskjutning inför finalen kan ske på vilken bana som helst. Särskjutning efter finalen måste ske på finalbanan.

#### D.9.6.10.5 Ej regelrätt duva

Varje duva som tar en annan bana än den som är specificerad vad gäller sidvinkel, elevation och kastlängd måste anses vara ej regelrätt.

#### D.9.6.11 VÄGRAD DUBBLÉ

Skytten kan vägra en dubblé om:

- den ej kastats inom rätt tid efter skyttens kommando (se **notera**)
- skytten blivit tydligt störd
- domaren beslutar att endera duvan var felaktig

#### D.9.6.11.1 Åtgärder av skytten

En skytt som vägrar en duva skall visa detta genom att öppna geväret och sträcka upp en arm. Därefter ska domaren fatta sitt beslut.

#### D.9.6.12 ”NY DUBBLÉ”

D.9.6.12.1 En **NY DUBBLÉ** är när den ena eller båda duvorna ej kastas i enlighet med dessa regler:

- Beslutet om ”**NY DUBBLÉ**” är alltid domarens ansvar.
- När ”**NY DUBBLÉ**” har beordrats av domaren ska den skjutas på nytt oavsett om någon av duvorna träffats eller ej.
- Domaren ska om möjligt ropa ”**NY DUBBLÉ** ” innan skytten skjuter. Om domaren ropar ”**NY DUBBLÉ** ” när eller efter skytten har skjutit, står domarens beslut fast och dubblén ska skjutas på nytt oavsett om den träffades eller ej.

D.9.6.12.2 Det ska dömas ”**NY DUBBLÉ** ” även om skytten har skjutit när:

- en trasig eller ej regelrätt duva kastas
- duvans färg är klart avvikande från färgen på andra duvor som används i tävlingen och under träningen
- en enkelduva kastas
- en duva kastas från fel maskin
- duvorna kastas inte samtidigt
- duvorna kolliderar
- splitter från en duva slår sönder den andra duvan
- första skottet träffar båda duvorna
- skytten skjuter då det ej är hans tur att skjuta
- en annan skytt skjuter på samma dubblé
- båda skotten avlossas samtidigt
- domaren är övertygad om att skytten, efter att han kallat på dubblén, blivit tydligt störd av någon(t) utomstående
- domaren noterar ett första fofel
- domaren noterar ett första brott mot tidsregeln
- domaren av någon anledning ej kan avgöra om det är **TRÄFF** eller **BOM**. (Domaren måste dock alltid rådgöra med de biträdande domarna innan han fattar sitt beslut)
- skytten ofrivilligt avlossar ett skott innan han har kallat på dubblén (Detta tillåts bara en gång i varje serie. Om händelsen inträffar ytterligare gånger i samma serie ska båda duvorna dömas **BOM** och skytten ska varnas)
- första skottet är en bom och skytten får ett godkänt gevärs- eller vapenfel på andra skottet. I detta fall ska första duvan dömas **BOM** och dubblén ska skjutas om för att bestämma resultatet av det andra skottet

#### D.9.6.12.3 Det ska dömas ”**NY DUBBLÉ**” förutsatt att **skytten ej skjutit** när:

- dubblén kastats före skyttens kommando
- dubblén kastats inte inom gällande tidsperiod (se **Notera**)
- en duvas bana är ej regelrätt (se **Notera**)
- ett godkänt gevärs- eller ammunitionsfel inträffar
- det inträffar ett godkänt gevärs- eller ammunitionsfel på första skottet och skytten inte skuter på det andra skottet. Om det andra skottet avlossas ska resultatet av det skottet registreras

**Notera:** Om inte domaren dömer **NY DUBBLÉ** före, under eller omedelbart efter det att skytten skuter, får ingen protest godkännas om någon av duvorna beskjutits och felaktigheterna består av påstått för tidigt eller för sent utkast eller avvikelse från den föreskrivna banan. Annars ska resultatet räknas om skytten skuter.

#### D.9.6.12.4 En duva ska dömas **BOM** när:

- den inte träffats under sin flykt
- det endast "dammade" om den och ingen synlig bit föll
- skytten, utan godkänd anledning, ej skjutit på en regelrätt dubblé som han har kallat på. Duvorna ska dömas **BOM - BOM**
- skytten, utan godkänd anledning, ej skuter på den andra duvan ska resultatet av första duvan räknas och den andra ska dömas **BOM**
- om skytten skuter på den första duvan men ett godkänt gevärs- eller ammunitionsfel hindrar honom från att skjuta sitt andra skott, ska resultatet av första skottet räknas och dubblén ska skjutas om för att bestämma resultatet av det andra skottet
- skytten efter gevärs- eller ammunitionsfel på **första skottet** öppnat geväret eller rört säkringen innan domaren inspekterat geväret. Duvorna ska dömas **BOM - BOM**
- skytten efter gevärs- eller ammunitionsfel på **andra skottet** öppnat geväret eller rört säkringen innan domaren inspekterat geväret. Resultatet av första skottet ska räknas och andra duvan ska dömas **BOM**
- det är tredje eller följande gevärs- eller ammunitionsfelet i serien på det första skottet ska dubblén dömas **BOM – BOM**
- det är tredje eller följande gevärs- eller ammunitionsfelet i serien på det andra skottet. Resultatet av första skottet ska räknas och andra duvan ska dömas **BOM**
- **första skottet** har dömts **BOM** och skytten kan ej skjuta sitt andra skott därför att han ej laddat mer än ett skott, glömt att frigöra magasinsspärren på en halvautomat eller geväret har säkrats av rekylen från det första skottet ska dubblén dömas **BOM - BOM**

- skytten ej kan skjuta pga. att han har glömt att osäkra geväret eller han har glömt att ladda ska dubblén dömas **BOM – BOM**
- om ett skott avlossas innan skytten har kallat på dubblén ska domaren beordra **NY DUBBLÉ** och varna skytten
- om ett skott avlossas oavsiktligt **efter att han kallat** på duvorna men **innan duvorna blir synliga** och han skjuter det andra skottet, ska första duvan dömas **BOM** och resultatet av andra skottet räknas (Detta tillåts bara en gång i varje serie. Om händelsen inträffar ytterligare gånger i samma serie ska båda duvorna dömas **BOM**)
- om ett skott avlossas oavsiktligt **efter att han kallat** på duvorna **men innan duvorna blir synliga** och han ej skjuter det andra skottet, ska första duvan dömas **BOM** och dubblén ska skjutas om för att bestämma resultatet av det andra skottet. (Detta tillåts bara en gång i varje serie. Om händelsen inträffar ytterligare gånger i samma serie ska båda duvorna dömas **BOM**)
- om skytten bryter mot tidsgränsen och han tidigare i serien har varnats för detta ska duvorna dömas **BOM – BOM**
- om skyttens fotställning är regelvidrig och han tidigare i serien har varnats för detta ska duvorna dömas **BOM – BOM**

#### **D.9.6.13 Dubbelskott**

**D.9.6.13.1** Dubblén ska dömas **NY DUBBLÉ** om två(2) skott avlossas samtidigt. Detta får ske maximalt två(2) gånger per serie.

**D.9.6.13.2** Vid tredje och följande tillfället i samma serie ska duvorna dömas **BOM – BOM** oavsett om duvorna träffades eller ej.

**D.9.6.13.3** Om domaren efter ett dubbelskott finner att geväret måste repareras, ska åtgärder enligt **”ÅTGÄRDER efter GEVÄRS- eller AMMUNITIONSFEL”** vidtagas .

#### **S.9.6.14 TÄVLINGSREGLER för SKEET**

##### **S.9.6.14.1 Genomförande av en serie Skeet**

Lagmedlemmarna samlas på banan vid station 1 utrustade med tillräckligt med ammunition och övrig utrustning för att genomföra en serie.

Efter att alla förberedande åtgärder (namn, nummer, sidodomare, testskjutning, visning av duvor etc.) har vidtagits ska domaren kommendera **”START”**.

## S.9.6.14.2 Tillvägagångssätt

Efter att domaren har givit kommandot ”**START**” :

- Skytt nr 1 tar plats på station nr 1, laddar med endast en (1) patron, intar FÄRDIGSTÄLLNING och ropar tydligt **GA, HEJ e.dyl.** efter vilket en regelrätt duva skall kastas från tornet inom en obestämd tid som slumpmässigt varierar mellan noll(0) och maximalt tre (3) sekunder. *(SvSF anm: Regeln ska tolkas så att man trycker på utlösningssknappen omedelbart när man hör skyttens rop. Man ska således ej vänta tills skytten ropat färdigt.)*
- När resultatet av skottet meddelats står skytten kvar på stationen, laddar med två (2) patroner, intar FÄRDIGSTÄLLNING, och kallar på och skjuter en regelrätt dubblé.
- När resultatet av båda skotten meddelats lämnar första skytten skjutstationen
- Skytt nr 2 gör på samma sätt följd av den tredje skytten osv. tills alla i skjutlaget har skjutit efter samma mönster på station nr 1.
- Skytt nr 1 går därefter till station nr 2 och skjuter det fastställda antalet duvor i rätt ordning följd i tur och ordning av de andra skyttarna i laget. Denna rotation fortsätter tills alla skyttarna har skjutit på alla stationer.
- Ingen skytt i skjutlaget får gå fram till en station förrän det är hans tur att skjuta, innan domaren gett order om att skjutningen skall påbörjas eller föregående skytt fullföljt sin skjutning och lämnat stationen.
- Ingen skytt som skjutit på en station får flytta sig mot nästa station förrän samtliga skyttar i laget genomfört sin skjutning på den stationen eller flytta sig på ett sätt som stör annan skytt eller som hindrar tävlingsfunktionärer.

## S.9.6.14.3 Förberedelsetid

**S.9.6.14.3.1** Efter att domaren har kommenderat **START**, eller efter det att föregående skytt lämnat skjutstationen skall skytten **inom 15 sekunder**:

- stå på stationen med båda fötterna innanför skjutstationen
- ta plats
- ladda sitt gevär
- inta FÄRDIGSTÄLLNING
- kalla på den första duvan på den stationen

**S.9.6.14.3.2** När ytterligare en enkelduva och/eller dubblé ska skjutas på samma station

- ska detta genomföras på kortast möjliga tid
- tiden får ej överstiga tio(10) sekunder mellan föregående skott och ropet på nästa duva eller dubblé
- I de fall som skytten ej uppfyller denna tidsgräns skall straff enligt reglerna utdömas.



### S.9.6.14.3.3 Skjutordning för grundomgång och final

Endast ett(1) skott får skjutas på varje duva.

Station	Duva	Skjutordning
1	Enkel	Torn
	Dubblé	Torn - Låda
2	Enkel	Torn
	Dubblé	Torn – Låda
3	Enkel	Torn
	Dubblé	Torn – Låda
4	Enkel	Torn
	Enkel	Låda
	Dubblé	Torn - Låda
	Dubblé	Låda - Torn
5	Enkel	Låda
	Dubblé	Låda - Torn
6	Enkel	Låda
	Dubblé	Låda - Torn
7	Dubblé	Låda - Torn
8	Enkel	Torn
	Enkel	Låda

### S.9.6.14.4 Anmärkning för station 8:

när laget går fram till station 8, ska skyttarna stå i skjutordning i ett led **bakom domaren** som ska placera sig ungefär fem(5) meter från station 8 på en tänkt linje från station 8 till station 4.

### S.9.6.14.5 Efter att domaren beordrat **START** ska skyttarna i tur och ordning:

- ställa sig för att skjuta tornet
- ladda med endast en(1) patron
- inta **FÄRDIGSTÄLLNING**
- kalla på duvan
- skjuta på tornduvan

**sedan vrida sig medsols** (till höger mot duvornas skärningspunkt) och:

- ställa sig för att skjuta lådan
- ladda med endast en(1) patron;
- inta **FÄRDIGSTÄLLNING**
- kalla på duvan
- skjuta på lådduvan
- när resultatet av sista skottet har meddelats ska skytten lämna stationen och flytta sig till slutet av kön. Varje skytt gör på samma sätt i tur och ordning.

#### S.9.6.14.6 LADDNINGSSSEKVENSS

- på station 8 för både tornet och lådan och på andra stationer där endast en(1) enkelduva ska skjutas, får geväret endast laddas med en(1) patron
- på station 4 där två(2) enkelduvor ska skjutas, ska geväret laddas med två(2) patroner innan skytten kallar på första duvan
- om skytten glömmer att ladda med 2 patroner för enkelduvorna på station 4 och han, efter att han kallat eller skjutit på den första duvan, kommer på detta, och antingen öppnar geväret för att ladda eller sträcker upp sin hand och ber domaren om tillåtelse att ladda, ska den andra duvan dömas **BOM**.
- patroner får inte placeras i någon del av vapnet förrän skytten står på skjutstationen
- när skjutningen avbryts ska geväret öppnas och patronerna plockas ur
- ingen skytt får lämna skjutstationen innan geväret är öppnat och tomt

#### S.9.6.14.7 PROVDUVOR

Skjutlaget har rätt att se en(1) regelrätt duva från torn och låda

- på station 1 varje tävlingsdag innan första serien börjar.
- Om domaren dömer **NY DUVA** har skytten rätt att begära en (1) provduva för varje felaktig duva, eller en (1) provdubblé för varje felaktig dubblé, under förutsättning att skytten inte skjutit på den felaktiga duvan eller inte skjutit på båda duvorna i den felaktiga dubblén.
- Om skjutningen av en serie avbryts för en längre tid än fem (5) minuter på grund av tekniskt fel, som ej är orsakat av någon skytt, tillåts skjutlaget att se en (1) regelrätt duva från torn och låda.

#### S.9.6.14.8 SIKTNING på BANAN

Provsiktning med ett stängt men oladdat gevär

- får ske omedelbart före seriens början men **endast** på station **1, 2 och 3** och endast med domarens tillåtelse
- Skytten får **inte** gå bortom station 3 innan serien börjar.
- Efter att domaren har kommenderat **START** får skytten innan han kallar på duvan(orna) endast på stationerna 1 och 8 lyfta geväret till axeln och göra en anläggning under några sekunder
- skytten måste dock återvända till FÄRDIGSTÄLLNING innan han kallar på duvan(orna)

#### S.9.6.14.9 KASTLÄNGDER OCH VINKLAR

Skeetkastarna ska ställas innan tävlingsstart enligt specifikationerna. Inställningarna ska kontrolleras, godkännas och förseglas av juryn före varje tävlingsdag.

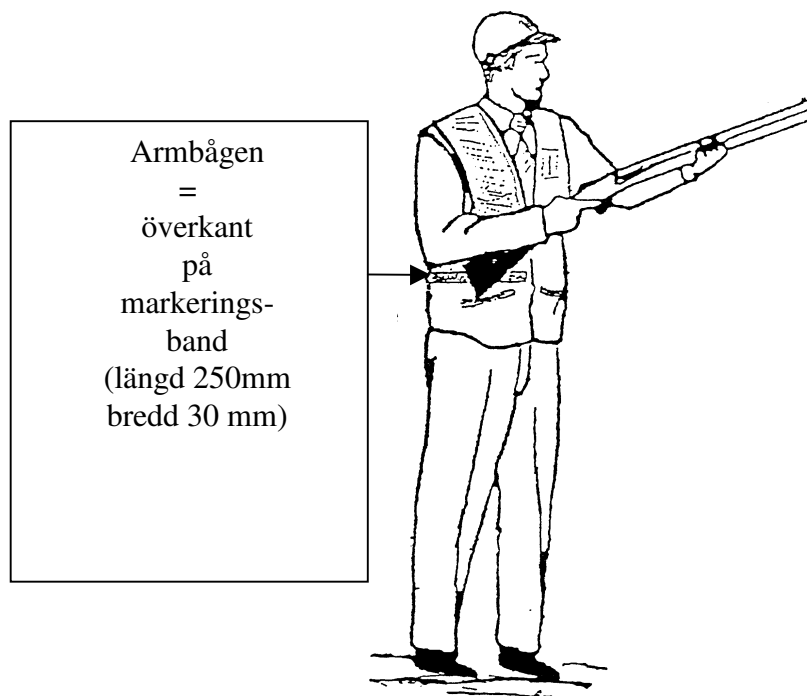
#### S.9.6.14.10 Ej regelrätt duva

Varje duva som tar en annan bana än den som är specificerad vad gäller sidvinkel, elevation och kastlängd måste anses vara ej regelrätt.

#### S.9.6.14.11 FÄRDIGSTÄLLNING

Från det att skytten kallat på duvan tills den blir synlig ska skytten stå i FÄRDIGSTÄLLNING med:

- med båda fötterna inom skjutstationens gränser
- hålla geväret med båda händerna
- kolven i kontakt med kroppen
- kolvens tå på eller under ISSF:s markeringstejp och synlig för domaren



#### S.9.6.14.12 MARKERINGSTEJP

För att hjälpa domaren att kontrollera gevärsställningen skall ISSF:s markeringstejp vara fastsatt på skjutvästen (yttre plagg).

##### S.9.6.14.12.1 ISSF:s markeringstejp är:

- 250 mm långt, 30 mm brett och guldfärgat med svart kant
- måste vara permanent fastsatt på rätt sida av skjutvästen

#### S.9.6.14.12.2 Kontroll av markeringstape

Juryn måste upprätta rutiner för kontroll av alla skyttars markeringstape under tiden för officiell träning.

#### S.9.6.14.12.3 Markeringstapens korrekta läge kontrolleras på följande sätt:

- alla fickor på det yttre plagget ska vara tomma
- avtryckarmen, i kontakt med kroppen, böjs rakt upp utan att lyfta axeln
- markeringstapen fastsätts permanent horisontellt under spetsen på armbågen (se figur ovan)
- Ett outplånligt märke ska anbringas på skjutvästen under markeringstape
- Alla regelstridiga märken ska placeras på rätt plats och ska kontrolleras på nytt innan skytten tillåts tävla

#### S.9.6.14.13 VÄGRAD DUVA

Skytten kan vägra en duva om:

- duvan inte kastas inom specificerad tid
- duvorna i en dubblé inte kastas samtidigt
- skytten är tydligt störd
- domaren instämmer att duvan ej var regelrätt pga. felaktig kastbana.

#### S.9.6.14.13.1 Åtgärder av skytten

En skytt som vägrar en duva skall visa detta genom öppna geväret och sträcka upp en arm. Därefter ska domaren fatta sitt beslut.

#### S.9.6.14.14 "NY DUVA"

- En **NY DUVA** är en duva som inte kastats enligt dessa regler
- Beslut om **NY DUVA** fattas alltid av domaren
- En duva som av domaren har dömts **NY DUVA** skall alltid upprepas vare sig den träffats eller ej
- Domaren ska om möjligt ropa **NY DUVA** innan skytten skjuter. Om domaren ropar **NY DUVA** när eller efter skytten har skjutit, står domarens beslut fast och duvan(orna) ska skjutas på nytt oavsett om de träffades eller ej.

#### S.9.6.14.14.1 En duva skall förklaras "NY DUVA" även om skytten skjutit då:

- en trasig duva kastas
- duvans färg är klart avvikande från färgen på andra duvor som används i tävlingen eller under träningen
- två duvor kastas samtidigt vid enkelduvor

- duvan kastas från fel maskinhus
- skytten skjuter när det ej är hans tur att skjuta
- om båda skotten avfyras samtidigt (inte mer än 2 ggr i samma serie)
- skyttens FÄRDIGSTÄLLNING är felaktig och han ej tidigare under serien varnats för detta
- domaren noterar ett första brott mot tidsregeln
- domaren noterar ett första fotfel
- domaren är övertygad om att skytten, efter att han kallat på duvan, blivit tydligt störd av någon(t) utomstående
- domaren av någon anledning ej kan avgöra om det är **TRÄFF**, **BOM** eller **NY DUVA**. Domaren måste dock alltid rådgöra med de biträdande domarna innan han fattar sitt beslut
- skytten får ett godkänt gevärs- eller vapenfel

#### S.9.6.14.14.2 En duva skall förklaras "NY DUVA" om skytten EJ skjutit då:

- duvan kastas innan skytten har ropat
- duvan kastas senare än tre(3) sekunder
- duvans bana är felaktig
- skytten får ett godkänt gevärs- eller vapenfel

#### S.9.6.14.14.3 Regler för "NY DUVA" i dubbléer

Båda duvorna ska förklaras "NY DUVA" och en ny dubblé ska kastas för att fastställa resultatet av båda duvorna då:

- endera duvan i en dubblé ej är regelrätt (se notera)
- en enkelduva kastas i en dubblé
- skytten träffar båda duvorna i en dubblé med första skottet. (Skytten får göra två försök på varje station. I det fall händelsen upprepas en tredje gång, skall första duvan dömas **TRÄFF** och andra duvan dömas **BOM**)
- fragment från den första duvan krossar den andra duvan . (Skytten får göra två försök på varje station. I det fall händelsen upprepas en tredje gång, skall första duvan dömas **TRÄFF** och andra duvan dömas **BOM** )
- duvorna kolliderar
- ett gevärs- eller ammunitionsfel förhindrar skytten från att skjuta sitt första skott
- båda skotten avfyras samtidigt

**Notera:** Om inte domaren dömer "NY DUVA" före, under eller omdelbart efter det att skytten skjuter, får ingen protest godkännas om någon av duvorna beskjutits och felaktigheterna består av påstått för tidigt eller för sent utkast eller avvikelse från den föreskrivna banan. Annars ska resultatet räknas om skytten skjuter.

#### S.9.6.14.15 DUBBELSKOTT

- Duvan eller duvorna ska dömas **NY DUVA** om två(2) skott avlossas samtidigt. Detta får ske maximalt två(2) gånger per serie
- Vid tredje och följande tillfället i samma serie ska vid enkelduva duvan dömas **BOM**
- Vid tredje och följande tillfället i samma serie ska vid dubblé duvorna dömas **BOM – BOM**
- Om domaren efter ett dubbelskott finner att geväret måste repareras, ska åtgärder enligt regel "**ÅTGÄRDER efter GEVÄRS- eller AMMUNITIONS FEL**" vidtagas.

#### S.9.6.14.16 BOMMAD DUVA

En duva skall även förklaras som **BOM** när:

- den inte träffats
- den träffades utanför skjutgränsen
- det endast "dammade" om den, dvs. ingen synlig bit föll
- skytten, utan godkänd anledning, ej skjutit på en regelrätt duva som han har kallat på
- skytten ej kunde avfira sitt gevär beroende på att han ej osäkrat det eller glömt att ladda det
- skytten efter gevärs- eller ammunitionsfel öppnat vapnet eller rört säkringen innan domaren inspekterat geväret
- det är tredje eller följande gevärs- eller ammunitionsfelet i serien
- skyttens färdigställning ej är enligt reglerna och han tidigare under serien varnats för detta (*GULT KORT*)
- skyttens fotställning är fel och han tidigare i serien har varnats för detta (*GULT KORT*)
- tidsgränsen överskrids och skytten tidigare i serien har varnats för detta (*GULT KORT*)
- vid enkelduva ett skott avlossas oavsiktligt **efter att skytten har kallat på duvan** men innan duvan blir synlig;

##### S.9.6.14.16.1 Ytterligare regler för **BOM** i dubbléer

I tillägg ska följande regler tillämpas för dubbléer:

- om skytten, utan påtaglig anledning, ej skjuter på **första duvan** i en regelrätt dubblé som han har kallat på ska duvorna dömas **BOM - BOM**
- om skytten, utan påtaglig anledning, ej skjuter på **andra duvan** i en regelrätt dubblé som han har kallat på ska resultatet av första skottet räknas och den andra duvan dömas **BOM**
- om skytten bommar den första duvan **och träffar den andra duvan med sitt första skott** skall den första duvan dömas **BOM** och en ny dubblé skjutas för att bestämma resultatet av den andra duvan. Skytten måste skjuta på båda duvorna i den nya dubblén
- ett skott avlossas **oavsiktligt efter** att skytten har kallat på duvorna men **innan** duvorna blir synliga, ska första duvan dömas **BOM** och en ny dubblé skjutas för att bestämma resultatet av den andra duvan

- vid det andra och följande vådaskottet i samma serie ska duvorna dömas **BOM –BOM** och domaren ska varna skytten (GULT KORT)
- Om det första skottet i en dubblé är **bom** och skytten ej kan skjuta det andra på grund av gevärs- eller ammunitionsfel skall den första duvan dömas **BOM** och en ny dubblé kastas för att bestämma resultatet av det andra skottet. Skytten måste skjuta på båda duvorna i den nya dubblén.
- om det första skottet i en dubblé är **träff** och skytten ej kan skjuta det andra på grund av gevärs- eller ammunitionsfel skall den första duvan dömas **TRÄFF** och en ny dubblé kastas för att bestämma resultatet av det andra skottet. Skytten måste skjuta på båda duvorna i den nya dubblén.

## 9.7 TÄVLINGSADMINISTRATION

### 9.7.1 SKJUTNINGENS PROGRAM

- skyttar och lagledare måste informeras om exakt starttid, skjutlag och skjutbana och position i skjutlaget senast två (2) timmar efter Tekniska mötet dagen före tävlingen
- skyttar och lagledare måste informeras träningstider senast 18:00 dagen innan träning
- om det av någon anledning blir nödvändigt att ändra i skjutprogrammet, ska lagledarna omedelbart informeras

### 9.7.2 UTBYTE AV SKYTT

Om en skytt måste bryta tävlingen efter att han har skjutit sitt första skott, får han ej bytas ut. Denna regel gäller även för tävlingar som består av flera delar eller som skjuts över flera dagar.

### 9.7.3 AVBROTT I PROGRAMMET

När skjutningen har påbörjats skall den fortsätta i enlighet med programmet utan avbrott annat än på grund av säkerhetsrisker, mekaniska haverier, dåligt dagsljus, extrema väderförhållanden eller andra förseningar i programmet som allvarligt skulle påverka tävlingens kvalitet.

Endast banchefen får, med juryns godkännande avbryta tävlingen, i händelse av kraftigt regn, storm eller åska.

### 9.7.4 INDELNING I SKJUTLAG

#### 9.7.4.1 Lagsammansättning

- Ett skjutlag ska bestå av sex(6) skyttar utom när deltagarantalet ej medger en jämn fördelning

- Skjutlag med **mindre än fem(5) skyttar är inte tillåtet** i ISSF:s tävlingar förutom då en skytt förklarats **FRÅNVARANDE** då laget ska börja skjuta, eller en tävlande måste lämna skjutlaget av någon anledning.

#### 9.7.4.2 Utfyllnadsskyttar

Organisationskommittén ska ha tillgång till erfarna skyttar som kan utnyttjas som utfyllnadsskyttar

- i ISSF:s tävlingar ska skjutlaget, om det består av mindre än fem(5) skyttar efter lottning, fyllas med utfyllnadsskyttar av god standard
- dessa utfyllnadsskyttar resultat ska noteras på normalt sätt i protokollet och på banans resultatavla, men deras namn och nationalitet får ej tas med i resultatlistan.

#### 9.7.4.3 Lottdragning

- vid ISSF:s mästerskapstävlingar ska lottdragningen för grundomgången genomföras på sådant sätt att skyttarna från varje land fördelas på sådant sätt att inget lag innehåller mer än en (1) skytt från samma land (undantaget världscupfinalen och OS)
- fördelning av skyttar till skjutlag och plats inom laget ska ske genom lottdragning under överinseende av Tekniska Delegaten(erna). Detta får ske med hjälp av dator och lämplig programvara
- val av bana och fördelning av skjutlagen ska ske slumpmässigt under överinseende av Tekniska Delegaten(erna)

#### 9.7.4.4 Justering av skjutlag

Jury kan, tillsammans med Organisationskommittén och med tillåtelse av Tekniska Delegaten, justera startlistan men endast så att kraven för lottdragning tillgodoses.

#### 9.7.4.5 Skjutordning

Tävlingsledningen, övervakad av jury, måste förändra skjutordningen mellan och inom skjutlagen från dag till dag. Detta kan ske genom att antingen låta lagen och lagmedlemmarna i varje lag skjuta i omvänd ordning eller genom att dela skjutlagen.

## 9.8 FUNKTIONSSTÖRNINGAR

### 9.8.1 ANTAL TILLÅTNA FUNKTIONSSTÖRNINGAR

Skytten tillåts ha två (2) funktionsstörningar i varje serie oavsett om gevär eller ammunition har bytts.



**9.8.1.1** Det ska dömas **BOM**, oavsett om skytten försökt skjuta eller ej, för varje ytterligare duva i samma serie på vilken det inträffar ett gevärs- eller ammunitionsfel

## **9.8.2 VAL AV PIPA**

Det förutsätts att skytt som använder dubbelpipigt gevär avfyrar underpipan först (eller högerpipan på en sida-sida), om inte skytten **innan** varje serie meddelat domaren något annat.

## **9.8.3 FÖRFARINGSSÄTT vid AMMUNITIONS- eller GEVÄRSFEL**

Beslut om gevärs- eller ammunitionsfel måste fattas av domaren.

**9.8.3.1** Vid gevärs- eller ammunitionsfel av något slag måste skytten:

- förbli stående med geväret i skjutriktningen
- inte öppna det
- inte röra säkringen
- om han blir ombedd överlämna geväret på säkert sätt till domaren för kontroll
- svara på varje fråga som domaren ställer

**9.8.3.2** Följande händelser skall **ej anses vara gevärsfel**:

- felaktigt handhavande av skytten
- placering av patron i felaktigt patronläge
- varje annat fel orsakat av skytten

### **9.8.3.3 Ammunitionsfel**

Beslut om ammunitionsfel måste fattas av domaren.

**9.8.3.3.1** Ammunitionsfel skall anses föreligga under förutsättning att det finns **anslag i tändhatten** och:

- krutladdningen tänds ej
- endast tändhatten tänds
- krutladdningen saknas
- laddkomponenter finns kvar i loppet

**9.8.3.3.2** Patroner av fel kaliber skall **ej** anses vara ammunitionsfel. (Att placera patroner av kaliber 20 eller 16 i ett kaliber 12 gevär är farligt och kan medföra bestraffning för skytten för vårdslös gevärshantering).

## **9.8.4 ÅTGÄRDER efter GEVÄRS- eller AMMUNITIONSFEL**

**9.8.4.1** Om domaren beslutar att ett felaktigt gevär eller ett ammunitionsfel **ej** är orsakat av skytten och att geväret **ej** är möjligt att reparera tillräckligt snabbt får skytten använda ett annat godkänt gevär om det kan anskaffas inom 3 minuter efter det att geväret förklarats **FELAKTIGT**,

## **ELLER så kan skytten,**

**9.8.4.2** efter tillstånd av domaren lämna skjutlaget och skjuta resten av serien på annan tid som bestäms av huvuddomaren.

## **9.8.5 GEVÄRSFEL**

Beslut om gevärsfel skall fattas av domaren.

**9.8.5.1** Gevärsfel skall anses föreligga när:

- det ej kan avfyras
- skytten har redan haft 2 gevärs- eller ammunitionsfel i serien får tillåtelse av domaren att byta geväret
- det kastar ej ut hylsorna på grund av mekaniskt fel
- av vilken annan orsak som gör geväret obrukbart

## **9.8.6 PROCEDUR för KOMPLETTERING av AVBRUTEN SERIE**

### **9.8.6.1 Trap**

Skytt som tilldelats skjuttid och bana med rätt kastschema ska placera sig **bakom den station som ska skjutas**, och alla tre (3) duvorna på den stationen ska visas. Därefter ger domaren kommandot **START**. Skytten ska då ta plats på stationen och skjuta på normalt sätt. Därefter skjuter skytten på de resterande stationerna för att fullfölja serien.

### **9.8.6.2 Dubbeltrap**

Skytt som tilldelats skjuttid och bana med rätt kastschema ska placera sig **bakom den station som ska skjutas**, och en regelrätt dubblé ska visas. Därefter ger domaren kommandot **START**. Skytten ska då ta plats på stationen och skjuta en dubblé på normalt sätt. Därefter skjuter skytten på de resterande stationerna för att fullfölja serien.

### **9.8.6.3 Skeet**

Skytt som tilldelats skjuttid och bana ska placera sig **bakom den station som ska skjutas**, och en duva från både tornet och lådan ska visas. Därefter ger domaren kommandot **START**. Skytten ska då ta plats på stationen och skjuta erforderligt antal duvor på normalt sätt. Därefter skjuter skytten på de resterande stationerna för att fullfölja serien.

## **9.8.7 Avbruten serie – fastställa resultat**

Domaren måste försäkra sig om att resultatet av kompletteringsserien och den avbrutna serien summeras, och att protokollet signeras av skytten och domaren innan det lämnas till sekretariatet.

## **9.9 FÖRHÅLLNINGSGREGLER för skyttar och lagfunktionärer**

Se ISSF Tekniska regler kapitel 6

## 9.9.1 **De tävlandes klädsel** (se ISSF Tekniska regler kapitel 6)

9.9.1.1 Sportbyxor, träningsbyxor och jackor för män och kvinnor och liknande blusar, kjolar/klänningar för kvinnor är tillåtna.

9.9.1.2 Gymnastikskor eller liknande skodon utan häl och sandaler utan band bakom hälen är inte tillåtna utan läkarintyg.

9.9.1.3 Shorts vars ben slutar högst 15 cm ovan centrum av knäskålen är tillåtna.

9.9.1.4 Skjortor, T-tröjor och liknande plagg utan ärm eller med ärm kortare än 10 cm är inte tillåtna.

Kläder tillverkade av kamouflagematerial är inte tillåtna

## 9.9.2 **Startnummer**

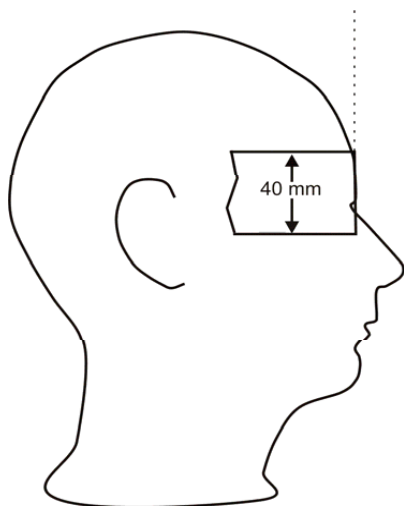
Startnummer skall bäras av alla skyttar:

- på ryggen ovan midjan
- vid officiell träning och tävling
- om startnummer saknas får skytt ej börja/fortsätta
- startnumret ska visas med så stora siffror som möjligt dock ej mindre än 20 mm höga

## 9.9.3 **IOK förkortning**

IOK:s förkortning av landsnamnet och skyttens namn och första initial med latinska bokstäver ska finnas på skuldran på skjutvästen (IOK:S förkortning överst) och ovanför startnumret.

## 9.9.4



### **Skyggglappar**

Skyggglappar fastsatta på mössa, keps, skytteglasögon eller pannband, som inte överstiger 40 mm höjd är tillåtna. Dessa skyggglappar får inte sträcka sig längre fram än till en linje från pannans mitt.

## 9.10 DUVORNA – REGELRÄTT, FELAKTIG, SÖNDRIG, TRÄFF, BOM OCH NY DUVA

### 9.10.1 REGELRÄTT DUVA

- En regelrätt duva är en(1) hel duva som skytten har kallat på och som kastats enligt reglerna.
- En regelrätt dubblé är två(2) hela duvor som skytten har kallat på och som kastats samtidigt enligt reglerna.

### 9.10.2 FELAKTIG DUVA

- En felaktig duva är en duva som inte har kastats enligt reglerna.
- En felaktig dubblé uppstår när:
  - den ena eller båda duvorna är felaktig;
  - duvorna inte kastas samtidigt;
  - endast en duva kastas;
  - någon av duvorna är trasig.

### 9.10.3 TRASIG DUVA

- Trasig duva är varje duva som ej är hel enligt Generella Specifikationer för lerduvor.
- En trasig duva döms **NY DUVA** och ska alltid skjutas på nytt.

### 9.10.4 TRÄFF

- En duva skall förklaras som **TRÄFF** när en regelrätt duva har kastats och beskjutits enligt dessa regler och minst en (1) synlig bit har lossnat från den. En duva som det endast dammar om men ingen synlig bit lossnar är **inte TRÄFF**.
- Om pulverfyllda ("flash") duvor används, rött pulver i Finaler eller grönt pulver i grundomgång, ska duvan även dömas **TRÄFF** när det färgade pulvret framträder efter skottet.
- Domarens beslut är slutgiltigt vad gäller **TRÄFF, BOM** eller **ej regelrätta** duvor.

**Notera:** Det är ej tillåtet att plocka upp en duva från marken för att avgöra om den är träffad.

### 9.10.5 BOM

En duva skall förklaras som **BOM** när:

- den inte har träffats under flykten eller den har träffats utanför skjutgränsen;
- det endast DAMMADE om den, dvs. ingen synlig bit föll
- skytten ej skjutit på en regelrätt duva som han har kallat på och det inte föreligger mekaniskt fel eller annan yttre omständighet som förhindrat skytten att skjuta;
- skott ej avlossats av någon anledning som kan tillskrivas skytten;

- skytten ej kunde avfira sitt gevär beroende på att han ej osäkrat det, säkringen har återgått till "säkrat" läge eller han glömt att ladda det;
- han ej lossat magasinsspärren på en halvautomat;
- skytten efter gevärs- eller ammunitionsfel öppnat vapnet eller rört säkringen innan domaren inspekterat geväret;
- tredje eller efterföljande gevärs- eller ammunitionsfelet inträffar under samma serie.

#### 9.10.6 NY DUVA

- En **NY DUVA** är ogiltig och ska alltid skjutas om.
- Domaren ska om möjligt ropa **NY DUVA** innan skytten skjuter, men om han ropar efter att skytten skjutit ska han ändå döma **NY DUVA** oavsett om duvan träffats eller ej.
- Skytten får öppna geväret och inta ny färdigställning efter att domaren dömt **NY DUVA**.

### 9.11 RESULTATNOTERING

#### 9.11.1 SEKRETARIATET

9.11.1.1 Det är sekretariatets uppgift **före** tävling att:

- iordningställa protokoll för alla skjutlag
- tillse att rätt protokoll för rätt skjutlag är på rätt bana

9.11.1.2 Det är sekretariatets uppgift **efter** varje serie att:

- ta emot och kontrollera protokollen
- skriva in resultaten i resultatlistan
- omedelbart anslå preliminär resultatlista på anslagstavlan
- om något resultat ej är fastställt pga. protest, ska detta resultat tillfälligt utelämnas medan övriga resultat anslås

9.11.1.3 Det är sekretariatets uppgift **efter** varje tävlingsdag att:

- summera totalresultat på kortast möjliga tid
- sammanställa en preliminär resultatlista för distribution till press, lagledare jury och tekniske delegaten
- sammanställa och publicera en slutgiltig resultatlista omedelbart
- vid protesttidens utgång publicera den slutgiltiga resultatlistan. Den ska innehålla hela efternamnet, hela förnamnet utan förkortningar, startnummer och IOK:s förkortning av nationsnamnet, (*samt aktivitetskortsnummer SvSF:s tillägg*)
- Det är organisationskommitténs uppgift, och tekniska delegaten ska tillse, att efter varje grens sista tävlingsdag sända den officiella resultatlistan till ISSF med fax eller e-post

- Det är organisationskommitténs uppgift, och tekniska delegaten ska tillse, att senast tre(3) dagar efter tävlingen sända 3 kopior av den verifierade resultatlistan till ISSF.

**Notera:** Organisationskommittén måste spara skjutprotokollen minst 12 månader.

## 9.11.2 RESULTATNOTERING

Resultatnotering görs officiellt på varje bana för varje serie om 25 duvor i Trap och Skeet, 25 dubbléer för herrar och 20 dubbléer för damer i dubbeltrap:

- Vid ISSF:s tävlingar skall resultatnoteringen på varje bana göras av två (2) olika personer, vilka normalt är sidodomare.
- En person måste föra det skriftliga protokollet.
- Den andra personen för resultatavlan. Om man använder en elektronisk resultatavla ska den föras av domaren.

## 9.11.3 RESULTATTAVLORNA

### 9.11.3.1 Banor med elektroniska resultatavlor

Domaren ska föra den elektroniska resultatavlan

### 9.11.3.2 tre (3) personer ska utses till sidodomare enligt följande:

- den första personen måste vara placerad bakom skyttelinjen och ska föra det skriftliga protokollet
- den andra personen ska placeras nära den elektroniska resultatavlan för att kontrollera att resultaten har noterats rätt. Han måste omedelbart uppmärksamma domaren om ett resultat blir fel noterat.
- Den tredje personen ska placeras på motsatt sida av den elektroniska resultatavlan och ska även han kontrollera att resultaten har noterats rätt.

### 9.11.3.3 Fel på den elektroniska resultatavlan

Om den elektroniska resultatavlan visar fel resultat måste domaren omedelbart stoppa skjutningen och på snabbaste sätt åtgärda felet.

### 9.11.3.3.1 Om det av någon anledning inte går att rätta felet ska följande åtgärder vidtagas:

- det skriftliga protokollet kontrolleras fram till den punkt där den elektroniska resultatavlan slutade fungera
- därefter anskaffas, om möjligt, en manuell resultatavla vilken uppdateras med de rätta resultaten och därefter fortsätter serien

- Om inte en manuell resultattavla kan anskaffas, så måste ett andra protokoll upprättas och de kontrollerade resultaten skrivs in i detta. Därefter fortsätter serien och det andra protokollet förs av en person som utses av huvuddomaren.
- Om resultaten inte är lika på de båda protokollen ska det protokoll gälla som förts under överinseende av den som utsetts av huvuddomaren.

#### **9.11.3.4 Banor med manuella resultattavlor**

Tre (3) personer utses till assisterande domare enligt följande:

- den första personen måste vara placerad bakom skyttelinjen och ska föra det skriftliga protokollet
- den andra personen ska vara sidodomare och föra den manuella resultattavlan
- den tredje personen ska vara sidodomare på den motsatta sidan till resultattavlan och ska kontrollera att denna förs riktigt
- Varje notering måste göras oberoende av varandra och baserade på domarens beslut
- Vid slutet av varje serie måste resultaten jämföras och varje skiljaktighet röjas innan protokollet lämnas till sekretariatet.
- Resultaten på resultattavlan skall äga företräde om det finns skiljaktigheter som inte kan lösas

#### **9.11.4 Kontroll av protokoll**

**9.11.4.1** När en serie har genomförts och resultaten har jämförts och upplästs högt och tydligt och godkänts av varje skytt, skall domaren och varje skytt signera protokollet såvida skytten inte godkänner sitt resultat och han har för avsikt att lämna en protest.

#### **9.11.5 RESULTAT**

##### **9.11.5.1 Individuella tävlingar**

För varje skytt måste resultatet av varje serie noteras tydligt på officiella resultatprotokoll och summan av träffade duvor i grundomgången, finalen och eventuell särskiljning noteras och listas i fallande ordning. (Vid lika resultat – se särskiljningsregler)

##### **9.11.5.2 Lagtävlingar**

Resultaten för varje lagmedlem i grundomgången summeras. Lagresultaten listas i fallande ordning. (Vid lika resultat – se särskiljningsregler)

## 9.12 SÄRSKILJNINGSGREGLER OCH SÄRSKJUTNING

### 9.12.1 TÄVLINGAR MED FINAL

Särskiljning i olympiska grenar för män och kvinnor (specificerat i ISSF Allmänna regler) och andra tävlingar med final skall ske enligt följande:

#### 9.12.1.1 Särskiljning innan final:

- Om det föreligger lika resultat bland de sex (6) första skyttarna efter grundomgången, ska skjutordningen i finalen fastställas enligt "bäst sista serie"
- Om särskiljning inte kan ske enligt "bäst sista serie" dvs. två eller fler skyttar har skjutit fullt, skall skjutordningen mellan dessa skyttar avgöras av juryn genom lottning.
- Om det är fler än sex skyttar kvalificerade för finalen pga. lika resultat, dvs. fler skyttar än tillgängliga finalplatser, skall dessa särskiljas genom särskjutning enligt reglerna för Trap, Dubbeltrap eller Skeet.
- Den skytt som inte finner sig och är beredd att skjuta vid angiven tidpunkt, ska inte tillåtas särskjuta och ska automatiskt tilldelas den lägsta placeringen i särskiljningen och därvid använda hans resultat i grundomgång.
- Om möjligt ska särskiljning **innan** final ske på annan bana än finalbanan.
- Efter särskiljning för att bestämma de sex (6) skyttarna i finalen ska särskiljningsresultatet gälla för att bestämma ordningen mellan alla skyttar som deltagit i särskiljningen. Alla återstående skyttar med lika särskiljningsresultat ska särskiljas enligt "**Bäst sista serie**".

#### 9.12.1.2 Särskiljning efter finalen

Särskiljning för de sex första platserna efter finalskjutningen skall avgöras genom särskjutning enligt följande:

- skjutordningen fastställs av juryn genom lottning
- om flera skyttar har lika resultat för mer än en placering, t.ex. två lika för 2:a placering (2:a och 3:e plats) och 2 lika för 5:e placering (5:e och 6:e plats) skall samtliga särskjuta på samma bana, för att fastställa de individuella placeringarna
- Särskjutning sker för de lägst placerade först följt av de näst lägsta tills alla har särskiljts

#### 9.12.2 Fyra eller fler skyttar med lika resultat på mer än en placering

Om två(2) eller fler av dessa skyttar missar sin duva(or) så att det blir två(2) eller fler grupper med olika men ej åtskiljda resultat , ska följande tillvägagångssätt tillämpas:



- De skyttar som har lägst lika resultat fortsätter sin sarskjutning till dess sarskiljning har skett
- de skyttar som inte deltar i ovanstående sarskjutning ska lämna skjutstationerna och vänta med sina vapen (öppna och tomma) på plats som anvisas av domaren
- när denna sarskjutning är klar ska de återstående skyttarna fortsätta sarskjutningen om den högre placeringen tills sarskiljning sker
- när sarskiljning om den högre placeringen återupptas sker det med bibehållen startordning.
- Sarskjutningen fortsätter på detta sätt tills alla placeringar är fastställda.
- om en(1) skytt skjuter bättre än de övriga sarskjutande skyttarna ska han tilldelas den högre placeringen och avbryta skjutningen. De återstående skyttarna fortsätter tills sarskiljning sker.

#### 9.12.2.1 "Bäst sista serie"

För alla lika resultat som ska skiljas genom denna regel ska följande tillvägagångssätt tillämpas:

- resultaten av den sista serien om 25 duvor (25 dubbléer för män och 20 dubbléer för kvinnor i Dubbeltrap) jämförs och den skytt placeras främst som har högsta resultatet i den serien
- i det fall att även den är lika skall placeringen avgöras efter **näst** sista serien osv.
- om resultatet av samtliga serier är lika skall placeringen avgöras genom att man räknar från **första duvan** i **sista serien** (i näst sista serien osv.) och **framåt** tills en bom påträffas varvid den skytt som har flest träff i följd placeras främst

#### 9.12.2.2 Sarskiljning om plats 7 och lägre

Lika resultat för 7:e och lägre placering som inte avgjorts genom sarskjutning, placeras enligt regeln för "**Bäst sista serie**"

### 9.12.3 TÄVLING UTAN FINAL

#### 9.12.3.1 Individuell sarskiljning

Sarskiljning i icke-olympiska grenar och kategorier och andra tävlingar utan final skall avgöras enligt följande:

#### 9.12.3.2 Skyttar som skjutit fullt

Dessa skyttar ska ej sarskiljas utan de ska dela första platsen. Nästa placering numreras på passande sätt. Efternamnen listas enligt det latinska alfabetet.

### 9.12.3.3 **Särskiljning om de 6 första platserna** (SvSF se kapitel 9.21)

Dessa ska särskiljas genom särskjutning:

- startordningen lottas av juryn
- om flera skyttar har lika resultat för mer än en placering, t.ex. två lika för 2:a placering (2:a och 3:e plats) och 2 lika för 5:e placering (5:e och 6:e plats) skall samtliga särskjuta på samma bana, för att fastställa de individuella placeringarna
- Särskjutning sker för de lägst placerade först följt av de näst lägsta tills alla har särskiljts. Alla särskjutande skyttar placeras efter resultatet av särskjutningen

### 9.12.3.4 **Särskiljning om plats 7 och lägre**

Lika resultat för 7:e och lägre placering som inte avgjorts genom särskjutning, placeras enligt regeln för "**Bäst sista serie**". (SvSF se kapitel 9.21).

### 9.12.4 **SÄRSKILJNING AV LAG**

Om två eller flera lag har samma resultat skall särskiljning göras genom att jämföra det högsta sammanlagda resultatet i sista serien, näst sista serien o s v till särskiljning kan göras (SvSF Se kapitel 9.21).

### 9.12.5 **SÄRSKJUTNINGAR**

#### 9.12.5.1 **Generellt**

Om tiden för särskjutningen ej har kungjorts i förväg, måste skyttarna stå i kontakt med tävlingsledningen antingen personligen eller genom sin lagledare, för att vara beredda att skjuta när särskjutningen ska börja.

9.12.5.1.1 Den skytt som inte infinner sig och är beredd att skjuta vid angiven tidpunkt, ska förklaras **FRÅNVARANDE** och tillåts inte särskjuta och ska automatiskt tilldelas den lägsta placeringen i särskiljningen och därvid använda hans resultat i grundomgång.

#### 9.12.5.2 **Innan Finaler**

Särskjutning **innan** final ska ske på standardduvor, utom när man använder "flashduvor" av samma sort som i grundomgången, och ska starta inom maximalt **tretti (30) minuter** efter att grundomgången är klar.

#### 9.12.5.3 **Efter Finaler**

Särskjutning efter final ska ske på "flashduvor" och ska starta omedelbart efter finalen.

#### 9.12.5.4 Förberedelsetid för särskjutning

Vid särskjutning ska skytten, efter det att domaren har kommenderat **START** eller skytten före honom skjutit på en regelrätt duva, inta startposition, ladda och ropa på duvan inom 20 sekunder.

9.12.5.4.1 Vid brott mot tidsregeln ska bestraffning ske.

#### 9.12.6 SÄRSKJUTNINGSGREGLER (Trap, Dubbeltrap, Skeet)

9.12.6.1 **Säkerhetsnot:** Ingen skytt får placera en patron i någon del av geväret förrän han tagit plats på skjutstationen och är beredd att skjuta.

##### 9.12.6.2 TRAP

- alla särskjutande skyttar skall, en efter en i den ordning som fastställts av juryn genom lottning, starta på station 1 och skjuta på en regelrätt duva
- första skytten har rätt att se den duva som ska skjutas på varje station innan han skjuter. Duvan ska kastas av domaren innan skytten tar plats på stationen. Alla skyttarna i särskjutningen ska skjuta på en duva från samma kastmaskin
- när domaren ger kommandot "START" skall första skytten ladda sitt gevär med och skjuta på duvan. Endast ett (1) skott tillåts på varje duva. Han ska därefter lämna skjutstationen och ställa sig **minst en meter rakt bakom** nästa station. De andra skyttarna ställer sig i en rad bakom den första skytten
- alla återstående skyttar i särskjutningen skjuter i tur och ordning på samma sätt
- den första skytten får ej ta plats på någon skjutstation förrän domaren har kommenderat "**START**"
- om en skytt laddar med två (2) patroner och skjuter sitt andra skott, ska duvan dömas "**BOM**" oavsett om den träffats med något av skotten
- den skytt som bommar sin duva på respektive station har förlorat och ska utgå
- alla som fortfarande är lika fortsätter till nästa station
- detta fortsätter tills alla är skilda åt

##### 9.12.6.3 DUBBELTRAP

- alla särskjutande skyttar skall, en efter en i den ordning som fastställts av juryn genom lottning, starta på station 1 och skjuta på en regelrätt dubblé
- endast på station 1 har skyttarna rätt att se en provdubblé innan första skytten skjuter
- när domaren ger kommandot "**START**" skall första skytten ladda sitt gevär och skjuta på dubblén. Han ska därefter lämna skjutstationen och ställa sig **minst en meter rakt bakom** nästa station. De andra skyttarna ställer sig i en rad bakom den första skytten

- alla återstående skyttar i särskjutningen skjuter i tur och ordning på samma sätt.
- den första skytten får ej ta plats på någon skjutstation förrän domaren har kommenderat ”**START**”.
- den skytt som bommar flest duvor på respektive station har förlorat och ska utgå.
- alla som fortfarande är lika fortsätter till nästa station
- detta fortsätter tills alla är skilda åt

#### 9.12.6.4

#### **SKEET**

(SvSF Nationell skeet se 9.21.3.2)

- innan särskjutningen startar tar skytt nr 1 plats omedelbart bakom station 4 och har rätt att se en(1) regelrätt dubblé
- alla skyttar som särskjuter skjuter i tur och ordning på station 4 i den ordning som fastställts av juryn genom lottning
- när domaren ger kommandot ”**START**” skall första skytten ta plats på stationen, ladda sitt gevär och skjuta på en **regelrätt dubblé (torn/låda)**. Han ska därefter lämna skjutstationen och ställa sig sist i skjutledet
- alla skyttar i särskjutningen skjuter i tur och ordning på samma sätt
- den skytt som bommar flest duvor i varje dubblé har förlorat och ska utgå
- alla som fortfarande är lika står kvar och första skytten tar plats på stationen, laddar sitt gevär och skjuter på en **omvänd dubblé (låda/torn)**. Han ska därefter lämna skjutstationen och ställa sig sist i skjutledet
- alla återstående skyttar i särskjutningen skjuter i tur och ordning på samma sätt
- så länge särskiljning ej har skett ska denna procedur med skytte mot **en vanlig dubblé** och en **omvänd dubblé** fortsätta tills alla placeringar är fastställda.

### 9.13

## **REGELBROTT, STRAFF, PROTEST och ÖVERKLAGAN**

#### 9.13.1

#### **REGELBROTT**

Juryn, huvuddomaren och domarna ska generellt ta beslut rörande tre (3) huvudgrupper av överträdelse eller brott mot reglerna:

- ”**Öppen**”
- ”**Teknisk**” – mindre regelöverträdelse
- ”**Dold**” – överlagt eller mycket allvarligt brott mot reglerna eller säkerheten

#### 9.13.2

Juryn är ansvarig för att undersöka och besluta om graden av straff som ska utdömas för alla rapporterade överträdelser, om inte straffet framgår av dessa regler.

### 9.13.2.1 KORT FÖR "VARNING", "POÄNGAVDRAG" OCH "DISKVALIFICERING"

Kortens storlek skall vara c:a 70 x 100 mm med orden "**Varning**", "**Avdrag**" eller "**Diskvalifikation**" påtryckt.

9.13.2.1.1 När något av dessa kort visas ska det åtföljas av endera kommandot "**Varning**", "**Avdrag**" eller "**Diskvalifikation**" på ett sådant sätt att ingen tvekan råder hos den tilltalade beträffande innebörden av åtgärden.

9.13.2.2 Det är inte nödvändigt att visa Varningskortet innan man visar kortet för Avdrag eller diskvalifikation.

### 9.13.3 VARNING (GULT KORT)

#### 9.13.3.1 Öppna överträdelser

Vid den första öppna överträdelserna av reglerna såsom:

- felaktig klädsel
- onödigt avbrott i skjutningen
- rådgivning (coaching) under tävlingen
- osanktionerat tillträde till tävlingsområdet
- osportsligt uppträdande
- avsiktligt försök att kringgå andan i reglerna
- varje annan händelse som kräver att en varning utdelas

9.13.3.2 En VARNING (GULT KORT), vilken ska noteras i skjutprotokollet, utdelad av en juryledamot, huvuddomaren eller domare ska utdelas så att skytten, tränaren eller ledaren får möjlighet att rätt felet.

9.13.3.3 Om skytten inte rättar felet inom föreskriven tid, ska straff utdelas

9.13.3.4 Vid upprepade överträdelser av tränare eller annan ledare, ska juryn kräva att denne lämnar tävlingsområdet under återstoden av serien och skytten kan straffas

#### 9.13.3.5 Tekniska regelbrott

9.13.3.5.1 Vid den första **tekniska överträdelserna** i serien t.ex.:

- fotfel
- överträdelser av tidsgränsen vid skjutning
- om **färdigställningen** i skeet inte överensstämmer med reglerna
- om skytten i skeet, undantaget station 8, öppnar geväret mellan enkelskotten på samma station
- skytten utan att skjuta följer eller siktar på en duva som kastats "för tidigt" eller "för sent"

- domaren ska visa VARNING (GULT KORT) för den felande skytten och detta ska noteras i protokollet
- varje duva som noteras som en **NOLLA** av domaren för den andra och följande överträdelsen av något av de listade regelbrotten, ska antecknas i protokollet av domaren innan detta lämnas till sekretariatet.

#### 9.13.4 AVDRAG (GRÖNT KORT)

9.13.4.1 Poängavdrag för andra överträdelser, verkställd av minst 2 juryledamöter, ska göras i den serie där brottet begicks.

En(1) duvas avdrag ska göras för varje fall då:

- skytten stör en annan skytt på ett osportsligt sätt
- skytten ej är närvarande, eller ej skaffar godtagbar ersättare, när han utsetts till sidodomare
- en skytt ombeds lämna förklaring till en händelse och då medvetet och avsiktligt lämnar felaktig information.

#### 9.13.4.2 Avbruten serie

Avdrag av samtliga återstående duvor i serien ska ske om skytten lämnar sitt skjutlag utan att skjuta färdigt serien och utan tillåtelse av domaren. Beslutas ska tas av en majoritet av juryn.

#### 9.13.4.3 Frånvarande skytt

Om en skytt ej befinner sig på skjutbanan då hans namn kontrolleras mot skjutprotokollet, skall domaren låta skyttens nummer och namn uppropas högt och tydligt tre (3) gånger inom loppet av en (1) minut. Om skytten inte infinner sig på banan inom denna tid skall domaren högt och tydligt deklarerera skytten **FRÅNVARANDE** och han **får ej** ingå i skjutlaget utan skjutningen måste börja utan honom.

#### 9.13.4.4 Ny skjuttid för frånvarande skytt

9.13.4.4.1 Tävlade, som förklarats **FRÅNVARANDE** måste anmäla sig för huvuddomaren innan skjutlaget har skjutit färdigt den serien, och begära tillstånd att få skjuta den missade serien. Underlåtenhet att göra sådan anmälan kan medföra att skytten utesluts ur tävlingen.

9.13.4.4.2 Skytten ska tillåtas att fullfölja den missade serien på den bana och vid den tid som bestäms av huvuddomaren men han skall bestraffas med tre (3) duvors avdrag. Straffet skall avdragas från resultatet då han fullföljt serien. (SvSF: Vid lagtävling enligt p 9.21 ska laget bestraffas med 3 duvors avdrag.)

#### 9.13.4.5 Extraordinära förhållanden

Om en skytt anländer för sent till en tävling och det kan påvisas att förseningen berodde på omständigheter utanför hans kontroll, ska juryn där så är möjligt ge skytten möjlighet att delta utan att tävlingsprogrammet förrycks. I detta fall ska huvuddomaren besluta om var och när han ska skjuta, och inget straff skall utdelas.

#### 9.13.5 DISKVALIFIKATION (RÖTT KORT)

9.13.5.1 Diskvalifikation beslutas av en enig eller en majoritet av juryn.

9.13.5.2 Diskvalifikation av en skytt, eller avvisning av en lagledare eller tränare från skjutbanorna, kan ske av följande orsaker:

- allvarligt åsidosättande av säkerheten och brott mot säkerhetsreglerna
- farligt handhavande av gevär (kan övervägas vid upprepade vådaskott)
- hantering av ett laddat gevär efter att kommandot ”**STOPP**” har givits
- upprepning av händelser som medfört en varning eller poängavdrag
- avsiktlig användning av ammunition i strid med ISSF:s regler för att vinna fördelar
- avsiktlig kränkning av någon lagledare eller banpersonal
- upprepad vägran att tjänstgöra som sidodomare
- avsiktlig vägran att skjuta en missad serie
- medvetet och avsiktligt lämna oriktiga uppgifter i ett försök att dölja fakta i viktiga ärenden
- ärenden där regelbrott avsiktligt döljs.

#### 9.13.6 DISKVALIFIKATION I FINAL

Om en skytt av någon anledning diskvalificeras i finalen placeras han sist bland finalisterna men behåller sitt resultat från grundomgången i resultatlistan.

#### 9.13.7 VERBALA PROTESTER

##### 9.13.7.1 Rätt att protestera

Alla skyttar och lagfunktionärer har rätt att protestera mot något förhållande under tävlingen, beslut eller handlande, vilket ska ske **omgående och muntligt** till tävlingsfunktionär (domare, skjutledare eller juryledamot).

#### 9.13.7.1.1 Sådana protester kan lämnas i följande ärenden:

- att ISSF:s stadgar eller allmänna regler ej följts under tävlingen
- att tävlingsprogrammet ej följts
- en skytt eller lagfunktionär ej accepterar ett beslut eller handlande av tävlingsfunktionär eller juryledamot
- att en skytt har hindrats eller störts av en annan skytt, en tävlingsfunktionär, åskådare, personer från media eller andra personer eller orsaker

**Notera:** endast den inblandade skytten kan ifrågasätta domarens beslut om "TRÄFF", "BOM" eller "NY DUVA" och ska agera enligt regel 9.13.8.1

9.13.7.1.2 Tävlingsfunktionärer, domare, banfunktionärer och juryledamöter ska behandla muntliga protester omedelbart. De kan omedelbart åtgärda problemet, eller överlämna frågan till hela juryn för avgörande. I sådana fall kan skjutledare, domare eller juryledamot om nödvändigt stoppa skjutningen.

#### 9.13.7.2 SKRIFTLIGA PROTESTER

##### 9.13.7.2.1 Rätt att protestera

Alla skyttar och lagfunktionärer, som ej accepterar den åtgärd som vidtagits eller det beslut som fattats som följd av muntlig protest, får lämna skriftlig protest till juryn.

9.13.7.2.2 Skriftlig protest kan lämnas utan föregående muntlig protest.

##### 9.13.7.2.3 Tidsfrist för protest

Alla skriftliga protester ska lämnas **senast 30 minuter** efter seriens slut där händelsen inträffade. Protesten ska åtföljas av protestavgift.

#### 9.13.7.3 ÖVERKLAGAN

##### 9.13.7.3.1 Rätt att överklaga

För den händelse ett jurybeslut ej accepteras kan saken hänföras till appellationsjuryn.

9.13.7.3.2 Ett sådant överklagande skall inges skriftligt **ej senare än en (1) timma** efter jurybeslutet tillkännagivits. Överklagandet ska åtföljas av rätt avgift

##### 9.13.7.3.3 Speciella omständigheter

Speciella omständigheter kan orsaka att tiden för inlämnande av överklagande kan förlängas upp **till 24 timmar**, efter beslut av appellationsjuryns. Ett sådant beslut kan göra att segerceremonin för grenen ifråga skjuts upp.



#### 9.13.7.3.4 **Beslut av Appellationsjuryn**

Appellationsjuryn beslut är **SLUTGILTIGT**

#### 9.13.8 **OENIGHET MED DOMARENS BESLUT**

##### 9.13.8.1 **Åtgärder av skytten**

Om en skytt är oenig med domarens beslut angående en speciell duva, måste han protestera **innan nästa skytt skjuter**, genom att sträcka upp armen och säga **"PROTEST"**.

Domaren **skall** då tillfälligt avbryta skjutningen och, efter det att han hört de biträdande domarnas uppfattning i frågan, fatta sitt beslut.

##### 9.13.8.2 **Åtgärder av lagledare**

Om en lagledare ej godtar domarens beslut, utom i fall av TRÄFF, BOM eller FELAKTIG DUVA, får han ej fördröja skjutningen, men ska göra domaren uppmärksam på detta och domaren ska göra en notering i protokollet att skytten fortsätter skjutningen under protest. Denna protest skall avgöras av juryn.

### 9.14 **FINALER**

#### 9.14.1 **LERDUVERENAR**

<b>GREN</b>	<b>HERRAR (Grundomgång+final)</b>	<b>DAMER (Grundomgång+final)</b>
<b>Trap</b>	125 (5*25) + Final (25)	75 (3*25) + Final (25)
<b>Dubbeltrap</b>	150 (3*50) + Final (50)	
<b>Skeet</b>	125 (5*25) + Final (25)	75 (3*25) + Final (25)

De normala reglerna för varje gren gäller även vid Olympiska spel om inget annat anges.

#### 9.14.2 **ANTAL FINALISTER I VARJE GREN**

Sex (6) skyttar deltar i varje grenfinal.

#### 9.14.3 **SKJUTORDNING I FINALEN**

- finalisterna skjuter i den ordning som bestäms av deras resultat i grundomgången. Skytten med högsta resultatet skjuter som nr 6, näst högsta resultatet som nr 5 osv. (6-5-4-3-2-1).
- skjutordningen för skyttar som har lika resultat inför finalen bestäms av "bäst sista serie"
- skjutordningen mellan skyttar som skjutit fullt bestäms av juryn genom lottning.

#### 9.14.4 **KOMMANDON**

Alla kommandon ska ges på engelska

#### 9.14.5 **ANMÄLAN TILL FINALSKJUTBANAN**

Lagledare är ansvariga för och skall tillse att finalister infinner sig på angiven plats samt anmäler sig för juryn senast 20 minuter före programenlig tid för finalskjutningarna. De skall vara reglementsenligt klädda och medföra erforderlig utrustning för att skjuta finalen.

#### 9.14.6 **STARTTID**

Enligt vad som angivits i officiella programmet om detta inte har ändrats:

- varje ändring av den publicerade tiden måste lämnas till de involverade lagledarna snarast möjligt
- ett särskilt meddelande ska anslås på finalbanan och på den officiella informationstavlan
- högtalarmeddelande måste lämnas om de förändrade tiderna.

#### 9.14.7 **SEN ELLER FRÅNVARANDE SKYTT**

Varje finaltävlande som inte har intagit sin tilldelade plats och är klar att skjuta vid angiven starttid skall förklaras **FRÅNVARANDE** och ska ej tillåtas delta i finalen och erhåller automatiskt sista plats i finalresultatlistan med resultatet i grundomgången.

#### 9.14.8 **TILLVÄGAGÅNGSSÄTT**

##### 9.14.8.1 Förutom vad som visas under detta avsnitt ska de normala reglerna för Trap, Dubbeltrap och Skeet gälla för respektive final

##### 9.14.8.2 **Trap.**

- innan finalen börjar ska en duva från varje kastmaskin visas för skyttarna. Därefter får varje skytt testskjuta ett (1) skott.
- enbart på station nr 1 får skytten ej stänga sitt gevär eller förbereda sin skjutning förrän domaren, efter 10 till 12 sekunder efter att skytten på station nr 5 har skjutit, ger kommandot "**BÖRJA**" (READY). Skyttens normala tid för förberedelse startar då
- varje skytt får endast skjuta ett (1) skott på varje duva.
- om en skytt laddar med två (2) patroner och skjuter sitt andra skott, ska duvan dömas "**BOM**" oavsett om den träffats med något av skotten.

### 9.14.8.3 **Dubbeltrap**

- innan finalen börjar får varje skytt testskjuta två (2) skott. Därefter ska en dubblé visas för skyttarna.
- enbart på station nr 1 får skytten ej stänga sitt gevär eller förbereda sin skjutning förrän domaren, efter 10 till 12 sekunder efter att skytten på station nr 5 har skjutit, ger kommandot "**BÖRJA**" (READY). Skyttens normala tid för förberedelse startar då

### 9.14.8.4 **Skeet**

- innan finalen börjar får varje skytt testskjuta två (2) skott.
- därefter samlas skyttarna på station 1 och en duva från respektive kastmaskin visas
- den första skytten i laget får inte gå in på nästa skjutstation förrän domaren, efter 20 sekunder efter att sista skytten på föregående station har skjutit, ger kommandot "**BÖRJA**" (READY). Skyttens normala tid för förberedelse startar då

## 9.14.9 **GEVÄRS- OCH AMMUNITIONS FEL**

**9.14.9.1** Om domaren beslutar att ett felaktigt gevärs- eller ammunitionsfel ej är orsakat av skytten, ska finalen uppskjutas och skytten ska ges fem (5) minuter att reparera sitt gevär eller skaffa ett annat godkänt gevär eller ammunition. När de fem (5) minuterna är tillända fortsätter finalen.

### 9.14.9.2 **Antal gevärs- eller ammunitionsfel**

- skytten tillåts ha två godkända funktioneringsfel i finalen inklusive ev. efterföljande särskjutning, oavsett om han försökt att reparera felet.
- varje regelrätt duva där det inträffar ytterligare gevärs- eller ammunitionsfel skall dömas BOM antingen skytten försökt skjuta eller ej.

### 9.14.10 **PROTESTER under FINALEN**

Alla lämnade protester ska behandlas omedelbart och beslutet är slutgiltigt

## 9.14.11 UTRUSTNINGSFEL PÅ FINALBANAN

### 9.14.11.1 Tillvägagångssätt

Om det inträffar att funktioneringsfel på finalbanan ska de skjutna skotten registreras som delresultat och följande procedur följas:

- om utrustningen kan repareras **inom en (1) timma**, skall de kvarvarande skotten skjutas
- om funktioneringsfelet inte kan rättas till och det är möjligt att flytta finalen till en näraliggande bana med samma inställningar inom en (1) timma, ska finalen skjutas färdig på denna bana
- i Trap godkänns inga protester mot felaktig fördelning av duvorna.

### 9.14.11.2 Avslutning av avbruten serie

om finalen inte kan fortsätta på en lämplig bana inom en (1) timma, ska juryn förklara tävlingen avslutad.

### 9.14.11.3 Procedur för avbruten finalserie

Följande procedur fastställer resultatet:

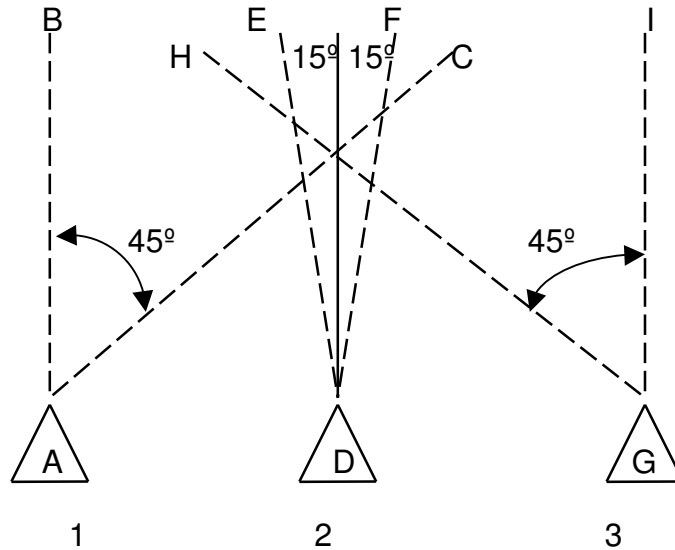
- notera resultatet av de skjutna skotten i finalen
- ett delresultat fastställs så att resultatet gäller för lika många skjutna duvor i den avbrutna finalen
- detta delresultat plus resultatet i grundomgången utgör totalresultat för tävlingen
- skyttar med lika resultat ska särskiljas med regeln **för ”bäst sista serie”**
- prislistan baseras på detta resultat

## 9.15

## FIGURER OCH TABELLER

### 9.15.1

#### Horisontella vinklar för Trap



Maximala horisontella vinklar för maskinerna i varje grupp.

Duvor från maskin 1 måste hamna inom område ABC

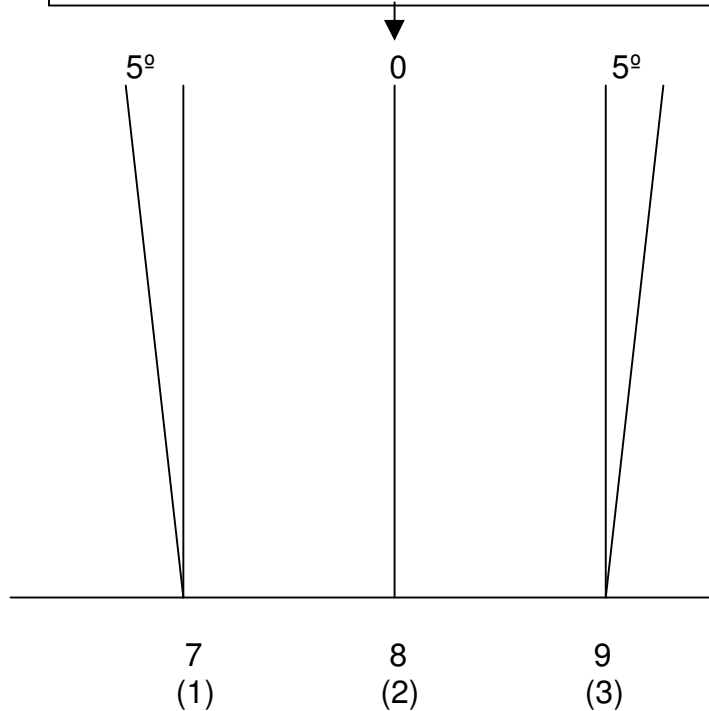
Duvor från maskin 2 måste hamna inom område DEF

Duvor från maskin 3 måste hamna inom område GHI

### 9.15.2

#### Horisontella vinklar för Dubbeltrap

Maximal tillåten tolerans  
0,5 grader vänster eller höger



## 9.15.3

## Tabeller för inställning av duvor i trap

Tabell I.

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	25 grader höger	2.00 m	76 meter +/- 1 meter
	2	5 grader vänster	3.00 m	
	3	35 grader vänster	1.50 m	
2	4	20 grader höger	2.50 m	
	5	10 grader höger	1.80 m	
	6	35 grader vänster	3.00 m	
3	7	35 grader höger	3.20 m	
	8	5 grader vänster	1.50 m	
	9	45 grader vänster	1.60 m	
4	10	40 grader höger	1.50 m	
	11	0 grader	3.30 m	
	12	25 grader vänster	2.60 m	
5	13	45 grader höger	2.40 m	
	14	5 grader höger	1.90 m	
	15	35 grader vänster	3.50 m	

Tabell II.

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	25 grader höger	3.20 m	76 meter +/- 1 meter
	2	5 grader vänster	1.80 m	
	3	40 grader vänster	2.00 m	
2	4	40 grader höger	2.00 m	
	5	0 grader	3.00 m	
	6	45 grader vänster	1.60 m	
3	7	45 grader höger	1.50 m	
	8	0 grader	2.80 m	
	9	40 grader vänster	2.00 m	
4	10	15 grader höger	1.50 m	
	11	5 grader höger	2.00 m	
	12	35 grader vänster	1.80 m	
5	13	40 grader höger	1.80 m	
	14	5 grader vänster	1.50 m	
	15	40 grader vänster	3.30 m	

**Tabell III.**

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	30 grader höger	2.50 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	2.80 m	
	3	35 grader vänster	3.50 m	
2	4	45 grader höger	1.50 m	
	5	5 grader vänster	2.50 m	
	6	40 grader vänster	1.70 m	
3	7	30 grader höger	2.80 m	
	8	5 grader höger	3.50 m	
	9	45 grader vänster	1.50 m	
4	10	45 grader höger	2.30 m	
	11	0 grader	3.00 m	
	12	40 grader vänster	1.60 m	
5	13	45 grader höger	2.00 m	
	14	0 grader	1.50 m	
	15	35 grader vänster	2.20 m	

**Tabell IV.**

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	40 grader höger	3.00 m	76 meter +/- 1 meter
	2	10 grader höger	1.50 m	
	3	30 grader vänster	2.20 m	
2	4	30 grader höger	1.60 m	
	5	10 grader vänster	3.00 m	
	6	35 grader vänster	2.00 m	
3	7	45 grader höger	2.00 m	
	8	0 grader	3.30 m	
	9	20 grader vänster	1.50 m	
4	10	30 grader höger	1.50 m	
	11	5 grader vänster	2.00 m	
	12	45 grader vänster	2.80 m	
5	13	35 grader höger	2.50 m	
	14	0 grader	1.60 m	
	15	30 grader vänster	3.00 m	

**Tabell V.**

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	45 grader höger	1.60 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	3.00 m	
	3	45 grader vänster	2.00 m	
2	4	40 grader höger	2.80 m	
	5	10 grader vänster	1.50 m	
	6	45 grader vänster	2.00 m	
3	7	35 grader höger	3.00 m	
	8	5 grader vänster	1.80 m	
	9	40 grader vänster	1.50 m	
4	10	25 grader höger	1.80 m	
	11	0 grader	1.60 m	
	12	30 grader vänster	3.40 m	
5	13	30 grader höger	2.00 m	
	14	10 grader höger	2.40 m	
	15	15 grader vänster	1.80 m	

**Tabell VI**

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	40 grader höger	2.00 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	3.30 m	
	3	35 grader vänster	1.50 m	
2	4	35 grader höger	2.50 m	
	5	10 grader höger	1.50 m	
	6	35 grader vänster	2.00 m	
3	7	35 grader höger	2.00 m	
	8	5 grader vänster	1.50 m	
	9	40 grader vänster	3.30 m	
4	10	45 grader höger	1.50 m	
	11	10 grader vänster	3.00 m	
	12	25 grader vänster	2.60 m	
5	13	25 grader höger	2.40 m	
	14	5 grader höger	1.50 m	
	15	45 grader vänster	2.00 m	



**Tabell VII**

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	35 grader höger	2.20 m	76 meter +/- 1 meter
	2	5 grader vänster	3.00 m	
	3	20 grader vänster	3.10 m	
2	4	40 grader höger	2.00 m	
	5	0 grader	3.50 m	
	6	45 grader vänster	2.80 m	
3	7	20 grader höger	3.00 m	
	8	0 grader	2.00 m	
	9	40 grader vänster	2.20 m	
4	10	45 grader höger	1.50 m	
	11	5 grader höger	2.00 m	
	12	35 grader vänster	1.80 m	
5	13	40 grader höger	1.80 m	
	14	5 grader vänster	1.50 m	
	15	45 grader vänster	2.00 m	

**Tabell VIII**

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	25 grader höger	3.00 m	76 meter +/- 1 meter
	2	5 grader höger	1.50 m	
	3	45 grader vänster	2.00 m	
2	4	40 grader höger	1.50 m	
	5	0 grader	3.00 m	
	6	45 grader vänster	2.80 m	
3	7	35 grader höger	3.20 m	
	8	5 grader vänster	2.50 m	
	9	20 grader vänster	2.00 m	
4	10	45 grader höger	1.80 m	
	11	0 grader	1.50 m	
	12	30 grader vänster	3.40 m	
5	13	30 grader höger	2.00 m	
	14	10 grader höger	3.40 m	
	15	15 grader vänster	2.20 m	

**Tabell IX**

Grupp	Kastare	Kastriktning	Elevation vid 10 m	Kastlängd
1	1	40 grader höger	3.50 m	76 meter +/- 1 meter
	2	0 grader	1.80 m	
	3	20 grader vänster	3.00 m	
2	4	15 grader höger	3.20 m	
	5	10 grader vänster	1.50 m	
	6	35 grader vänster	2.00 m	
3	7	45 grader höger	1.60 m	
	8	0 grader	2.80 m	
	9	30 grader vänster	3.00 m	
4	10	30 grader höger	2.00 m	
	11	5 grader vänster	2.00 m	
	12	15 grader vänster	3.00 m	
5	13	35 grader höger	2.90 m	
	14	0 grader	1.60 m	
	15	45 grader vänster	2.20 m	

## 9.16 INDEX

Ammunition	9.4.3
– specifikation	9.4.3.1
– kontroll	9.4.3.2
– funktionsfel	9.8.3.3
– hagelvikt	9.4.3.1
– hagelstorlek	9.4.3.1
– regelvidrig	9.4.3.2
Ammunitionsfel	9.8.3.3
Appellationsjury	9.13.7.3
Automattrap	9.23
Avbrott – Dubbeltrap	D.9.6.9.4
Avbrott – generellt	9.7.3
Avbrott – Skeet	S.9.6.14.7
Avbrott – Trap	T.9.6.4
Avbruten final	9.14.11.3
Avbruten serie	9.8.6
Avdrag	9.13.4
Banchef	9.5.3
Bestraffning	9.13
Blinkers - skyggglapp	9.9.4
Bäst sista serie	9.12.2.1
Coaching	9.13.3
Diskvalifikation	9.13.5
Diskvalifikation – i Final	9.13.6
Domare	9.5.5
Dubbelskott– Automattrap	T.9.6.8.5
Dubbelskott– Dubbeltrap	D.9.6.13
Dubbelskott– Skeet	S.9.6.14.15
Dubbelskott– Trap	T.9.6.8.5

Dubbeltrap – avbrott	D.9.6.9.4
– bommad duva	D.9.6.12.4
– dubbelskott	D.9.6.13
– duvinställning	D.9.6.10
– felaktig duva	D.9.6.12
– Ny duva även om skytten skjutit	D.9.6.12.2
– Ny duva om skytten ej skjutit	D.9.6.12.3
– provduva	D.9.6.10.3
– tidsgräns	D.9.6.9.3
– vägrad duva	D.9.6.11
Duvinställning– Automattrap	9.23.2
Duvinställning– Dubbeltrap	D.9.6.10
Duvinställning– Skeet	S.9.6.14.9 6.3.23.3
Duvinställning– Trap	T.9.6.5
DUVORNA	9.10
– bom	9.10.5
– felaktig	9.10.2
– för Särskjutning efter Final	9.12.5.3
– för Särskjutning innan Final	9.12.5.2
– Jurykontroll, Dubbeltrap	D.9.6.10.2
– Jurykontroll, Skeet	S.9.6.14.9
– Jurykontroll, Trap	T.9.6.6
– ny duva	9.10.6
– provduva, Dubbeltrap	D.9.6.10.3
– provduva, Skeet	S.9.6.14.7
– provduva, Trap	T.9.6.6.1
– regelrätt	9.10.1
– söndrig	9.10.3
– träff	9.10.4
– vägrad Dubbeltrap	D.9.6.11
– vägrad Skeet	S.9.6.14.13
– vägrad Trap	T.9.6.7
Elektronisk utrustning	9.11.3
Ersätta skytt	9.7.2
Felaktig duva	9.10.2
FINAL	9.14
– träffad Flashduva	9.10.4
– frånvarande skytt	9.14.7
– anmäla	9.14.5
– skjutordning	9.14.3
– tillvägagångssätt	9.14.8
– protester	9.14.10
– kommandon	9.14.4
– Starttid	9.14.6
– duvor	Tekniska 6.3.2.9.3
Frånvarande skytt	9.13.4.3
Frånvarande skytt – Extraordinära förhållanden	9.13.4.5
Frånvarande skytt – Final	9.14.7

FUNKTIONSFEL	9.8
Funktionärer	9.5
- Banchef	9.5.3
- Domare	9.5.5
- Huvuddomare	9.5.4
- Jury	9.5.2
- Sidodomare	9.5.6
Färdigställning	S.9.6.14.11
Förhållningsregler	9.9
GEVÄR	9.4.2
- byta	9.4.2.5
- funktionsfel	9.8.5
- kompensator	9.4.2.6
- magasin	9.4.2.4
- optiska riktmedel	9.4.2.8
- portade pipor	9.4.2.7
- val av pipa	9.8.2
- release trigger	9.4.2.2
- remmar	9.4.2.3
- tillåten typ	9.4.2.1
Gevärsfel	9.8.5
Huvuddomare	9.5.4
Hörselskydd	9.2.7
Indelning i skjutlag	9.7.4
Jury	9.5.2
Jury, appellations-	9.13.7.3.1
Klädsel	9.9.1
Kommandon	9.2.6
Lagledare – skyldigheter	Tekniska 6.10
Lagtävling	9.11.5.2
Lottdragning	9.7.4.3
Markeringsband	S.9.6.14.12
Maskinhaveri – Final	9.14.11
Mobiltelefon	Tekniska 6.3.6.6
NY DUVA – Dubbeltrap, även om skytten har skjutit	D.9.6.12.2
– Dubbeltrap, om skytten ej skjutit	D.9.6.12.3
– generellt	9.10.6
– Skeet, tillägsregler för dubblé	S.9.6.14.16.1
– Skeet, även om skytten har skjutit	S.9.6.14.14.1
– Skeet, om skytten ej skjutit	S.9.6.14.14.2
– Trap, även om skytten har skjutit	T.9.6.8.2
– Trap, om skytten ej skjutit	T.9.6.8.3
Oenighet med domarens beslut	9.13.8
Optiska riktmedel	9.4.2.8
Pipval	9.8.2

Protest – avgift	Tekniska 6.15.1
– Final	9.14.10
– rätt till	9.13.7.1
– tidsgräns	9.13.7.2.3 ; 9.13.7.3.2
– till Jury	9.13.7.2.1
– till domaren	9.13.7.1
– åtgärd av skytten	9.13.8.1
– åtgärd av lagledare	9.13.8.2
– åtgärd av funktionär	9.13.7.1.2
Provduva – Dubbeltrap	D.9.6.9.4
– Skeet	S.9.6.14.7
– Trap	T.9.6.6.1
Provsiktning	9.2.3.1
Provskjutning – efter reparation	9.2.4.5
Provskjutning – generellt	9.2.4.2-5
Regelbrott	9.13.1
Release trigger	9.2.2
Resultat	9.11.5
Resultatnotering	9.11.2
Resultattavlor – elektroniska	9.11.3.1
Resultattavlor – manuella	9.11.3.4
Rådgivning	Tekniska 6.10.5
Rökning	Tekniska 6.3.6.4.1
Sekretariat	9.11
Sidodomare– Frånvarande	9.5.6.3
Sidodomare– skyldigheter	9.5.6
Siktning	9.2.3.1
Skeet – antal patroner	S.9.6.14.6
– avbrott	S.9.6.14.7
– bommad duva	S.9.6.14.16
– dubbelskott	S.9.6.14.15
– duvinställning	Tekniska 6.3.22.3
– felaktig duva	S.9.6.14.14
– färdigställning	S.9.9.14.11
– förflyttning	S.9.6.14.2
– markeringsband	S.9.6.14.12
Skeet– ny duva i dubblé	S.9.6.14.16.1
– ny duva även om skytten skjutit	S.9.6.14.14.1
– ny duva om skytten ej skjutit	S.9.6.14.14.2
– provduva	S.9.6.14.7
– provsiktning	S.9.6.14.8
– skjutordning	S.9.6.14.3.3.
– stationsregler	S.9.16.14.5
– tidsgränser	S.9.6.14.3
– timer	Tekniska 6.3.22.6
– visning av duva	S.9.6.14.7
– vägrad duva	S.9.6.14.13
Skjutningens program	9.7.1
Skjutordning	9.7.4.5
Skyggglapp	9.9.4

Skytt – byta ut	9.7.2
STANDARD PÅ BANOR OCH LERDUVOR	9.3
Startnummer	9.9.2
Stopp kommando	9.2.5
SÄKERHET	9.2
SÄRSKILJNING and SÄRSKJUTNING	9.12 och 9.12.5
Särskiljning (med Final) – före Final	9.12.1.1
Särskiljning (med Final) – efter Final	9.12.1.2
Särskiljning (med Final) – 7:e plats och följande	9.12.1.1
Särskiljning (utan Final) – första 6 platserna	9.12.3.3 och 9.21.3
Särskiljning (utan Final) – 7:e plats och följande	9.12.3.4 och 9.21.3
Särskiljning (utan Final) – Särskiljning skjutit fullt	9.12.3.2
Särskiljning– Bäst sista serie	9.12.2.1
Särskjutning - förberedelsetid	9.12.5.4
Särskjutning - procedur Dubbeltrap	9.12.6.3
Särskjutning - procedur Skeet	9.12.9.4
Särskjutning - procedur Trap	9.12.6.2
Särskjutning - efter Final	9.12.5.3
Särskjutning - före Final	9.12.5.2
Tidsgräns– förberedelsetid särskjutning	9.12.5.4
Tidsgräns– grundomgång Dubbeltrap	D.9.6.9.3
Tidsgräns– grundomgång Skeet	S.9.6.14.3
Tidsgräns– grundomgång Trap	T.9.6.3.3
Trap – avbrott	T.9.6.4
– bommad duva	T.9.6.8.4
– Ny duva även om skytten skjutit	T.9.6.8.2
– Ny duva om skytten ej skjutit	T.9.6.8.3
– felaktig duva	T.9.6.8
– vägrad duva	T.9.6.7
– dubbelskott	T.9.6.8.5
– duvinställning	T.9.6.5
– tidsgräns	T.9.6.3.3
Trap – provduva	T.9.6.6.1
TRÄNING	9.6.2
TÄVLINGSREGLER FÖR AUTOMATTRAP	9.23
TÄVLINGSREGLER FÖR DUBBELTRAP	D.9.6.9
TÄVLINGSREGLER FÖR SKEET	S.9.6.14
TÄVLINGSREGLER FÖR TRAP	T.9.6.3
TÄVLINGSADMINISTRATION	9.7
Utfyllnadsskytt – resultat	9.7.4.2
Utrustningskontroll	9.4.1
Varning – öppet regelbrott exempel	9.13.3
Varningskort	9.13.3
Vägrad duva- Dubbeltrap	D.9.6.11
Vägrad duva- Skeet	S.9.6.14.13
Vägrad duva- Trap	T.9.6.7
Ögon - “blinkers”	9.9.4
Ögon – skydd	9.2.7.2
Överklagan	9.13.7.3
Överklagan – avgift	Tekniska 6.15.1

## 9.21 SVENSKA REGLER AVSEENDE LAGTÄVLING OCH SÄRSKILJNING

- 9.21.1** Svenskt mästerskap för klubblag (Lag-SM) omfattar 4x100 duvor i skeet, 3x200 i nationell skeet samt 3x125 duvor i trap. I mån av utrymme får klubb deltaga med mer än ett lag. Distrikts- och regionmästerskap för klubblag kan anordnas antingen som separat tävling enligt denna regel eller enligt regel 9.21.2.
- 9.21.2** Lagtävling räknas som sammanlagda resultatet av tre lagmedlemmars individuella resultat på ett i förväg bestämt antal duvor.
- 9.21.3** Regel 9.12.3.3 ska lyda: "Särskiljning om de **tre (3)** första platserna ska ske genom särskjutning.
- 9.21.3.1** Regel 9.12.3.4 ska lyda: Lika resultat för **4:e** och lägre placering som inte avgjorts genom särskjutning, placeras enligt regeln för "bäst sista serie" (9.12.2.1).
- 9.21.3.2** För **nationell skeet** utgår regel 9.12.6.4 och ersätts av följande:
- Om två eller flera skyttar har lika resultat ska särskiljning om de tre första platserna i tävlingen göras genom att varje skytt skjuter på samma antal stationer och det antal duvor som ingår i dessa med början på station 1. Den skytt som träffar minsta antalet duvor på respektive station döms som förlorare. (**OBS! Första bom ska ej skjutas om**).
- 9.21.4** Regel 9.12.4 utgår och ersätts av regel 9.21.5.
- 9.21.5** Om två eller flera lag har samma resultat ska vid svenskt mästerskap för klubblag (Lag-SM) särskiljning om de tre första platserna ske genom särskjutning. Särskjutningen genomförs med hela laget och alla lagen skjuter om möjligt samtidigt på närliggande banor. Om särskiljning ej skett efter tre serier placeras lagen lika. I övriga fall avgörs placeringarna av sammanlagda resultatet av sista serien enligt principerna i regel 9.12.2.1

Nationell skeet skjuts enligt dessa regler men med nedanstående ändringar och tillägg.

Fordringarna för Lerduvemärken brons och silver kan uppfyllas enligt det nationella reglementet. Guldmärkesfordringar måste uppfyllas enligt skeetreglerna

### 9.22.1 Skjutordning (ersätter S.9.6.14.3.3)

#### 9.22.1.1 Skjutningen på varje station ska ske enligt följande mönster:

##### **Station 1:**

Två enkelduvor med första skottet mot tornduvan och andra skottet mot lådduvan. En dubblé med första skottet mot tornduvan och andra skottet mot lådduvan.

##### **Station 2:**

Två enkelduvor med första skottet mot tornduvan och andra skottet mot lådduvan. En dubblé med första skottet mot tornduvan och andra skottet mot lådduvan.

##### **Station 3:**

Två enkelduvor med första skottet mot tornduvan och andra skottet mot lådduvan.

##### **Station 4:**

Två enkelduvor med första skottet mot tornduvan och andra skottet mot lådduvan.

##### **Station 5:**

Två enkelduvor med första skottet mot tornduvan och andra skottet mot lådduvan.

##### **Station 6:**

Två enkelduvor med första skottet mot tornduvan och andra skottet mot lådduvan. En dubblé med första skottet mot lådduvan och andra skottet mot tornduvan.

##### **Station 7:**

Två enkelduvor med första skottet mot tornduvan och andra skottet mot lådduvan. En dubblé med första skottet mot lådduvan och andra skottet mot tornduvan.

##### **Station 8:**

En enkelduva från tornet.  
En enkelduva från lådan.



- 9.22.1 2** Ovanstående regel ger tillsammans 24 duvor. Den 25:e duvan ska skjutas enligt något av följande alternativ:
- 9.22.1.2.1** Den första duvan i serien som döms BOM ska skjutas på nytt. Duvan skjuts som enkelduva oavsett om bommen kom i en dubblé.
- 9.22.1.2.2** Om skytten inte har bommat någon duva i serien ska den 25:e duvan skjutas som en enkelduva från lådan på station 8.

## **9.23 AUTOMATTRAP**

**9.23.1** Automattrap skjuts i tillämpliga delar efter reglerna för trap.

**9.23.2** Inställning av kastmaskinen ska ske enligt följande:

- ställ maskinen rakt fram (0 grader vinkel)
- ställ in kashöjden till 2 m höjd 10 m framför framkant på maskinhustaket
- justera fjäderspänning för att uppnå kastlängden 76 m  $\pm$  1 m (mätt från framkant på maskinhustaket) vid 2 m elevation
- ställ in sidvinklarna lika på vänster och höger sida, minst 30° max 45°, och höjden till 1,5 m till 3,5 m ( $\pm$  0,1 m) (se **regel 9.23.3**).

